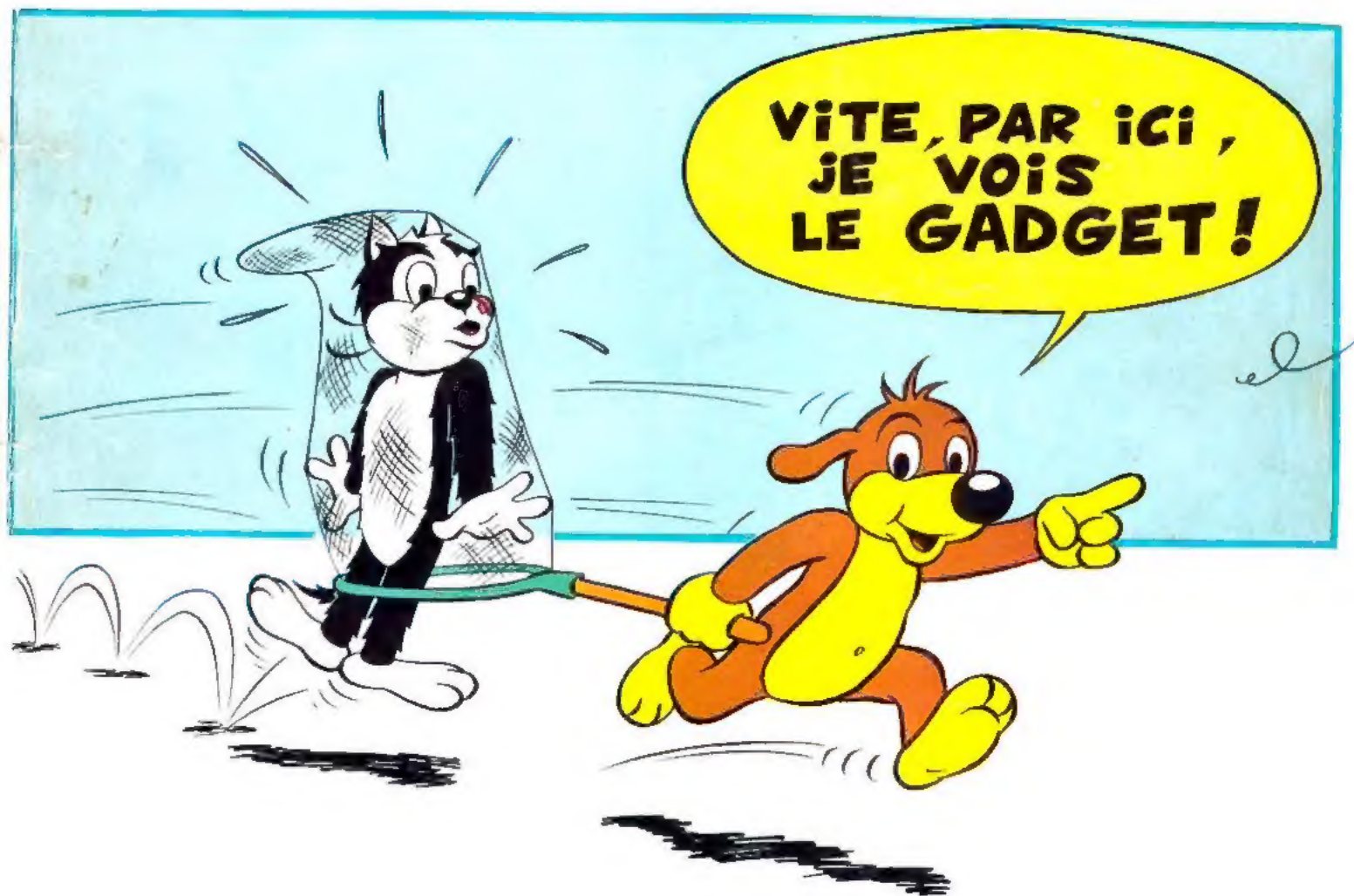


Piff

TOUT EN RÉCITS COMPLETS

et son
GADGET
surprise
N° 49





C'est Patrick (un fidèle lecteur de « PIF ») qui parle : « Je suis sûr que tous les lecteurs de « PIF » seraient bien plus contents, s'il y avait plus de récits comiques...! » — Et moi, je suis sûre : répond Raymonde, que ce sont les récits d'aventures qu'ils préféreraient...! » Et il en va de même pour tout ! Raymonde ? Patrick ? Qui faut-il croire ? Si j'écoutais Raymonde, il faudrait 80 pages de « TEDDY TED » et rendre les jeux plus faciles. Si j'écoutais Patrick, « PIF » deviendrait le journal des « Tristus-Rigolus », avec des jeux plus ardu.

QUI FAUT-IL CROIRE ?

En vérité, ce n'est pas très juste de parler au nom de tous les lecteurs de « PIF » ! Le meilleur moyen de connaître l'opinion de chacun, n'est-il pas de donner la parole à tous ? C'est notre avis !

Et cette semaine nous vous demandons : « A VOUS DE JUGER », à vous de dire ce que vous pensez de votre journal. Votre opinion, que vous exprimerez dans notre Référendum 1970 (pages 38 et 39) nous permettra de faire un journal toujours au goût de nos amis.

QUI FAUT-IL CROIRE?... VOUS !

LE RÉDACTEUR EN CHEF

Georges Rieu

De vous à nous — de nous à vous

PIERRE KASER - JARNAC :

« J'aime beaucoup tes gadgets surprises car ils sont très amusants. Celui que je préfère est celui du n° 1275. — Ton idée nous a paru excellente et très bientôt tu trouveras dans le journal des jeux, des leçons de dessin, qui te permettront de dessiner tous les héros du journal.

PATRICE LOPES - OZOIR-LA-FERRIÈRE

J'achète tous les « lundi » ton hebdomadaire et je le trouve très bien. Aujourd'hui, je l'ai acheté et je trouve le gadget surprise terrible.

CETTE SEMAINE

LE JOURNAL
DES JEUX



LOUP NOIR - P. 40



RAHAN :

Une aventure
de 20 pages :

"LA BÊTE

PLATE" - p. 11



LES AS :
MANQUE DE
PEAU POUR
L'EMPAILLEUR
- P. 31

ET LE GADGET-SURPRISE
UN VÉRITABLE PAPILLON

LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL
RÉDACTION - ADMINISTRATION

PIF

126, rue
La Fayette
PARIS-10

Boîte postale
n° 77 X

Tél. 770-97-59
(7 liq. groupées)

C.C.P. 4620-25

TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent.

PIF
HEBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 26 F - 6 mois : 49 F - 1 an : 94 F

ÉTRANGER

3 mois : 29 F - 6 mois : 58 F
1 an : 110 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 1,50 F.

Adressez vos règlements :

Les ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette,
Boîte Postale 77 - X, PARIS 10°
C. C. P. 4620-25

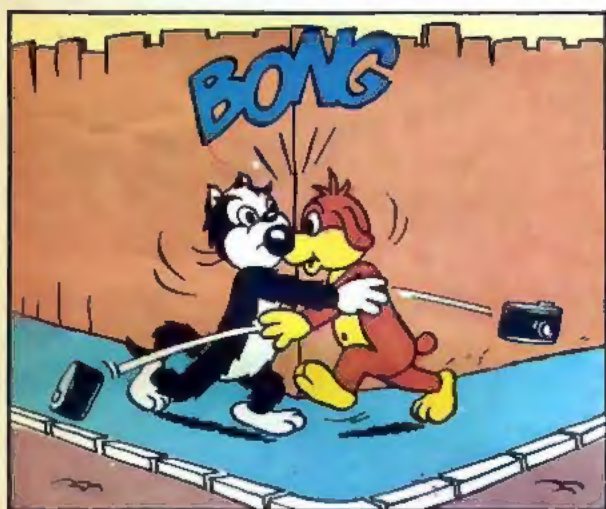
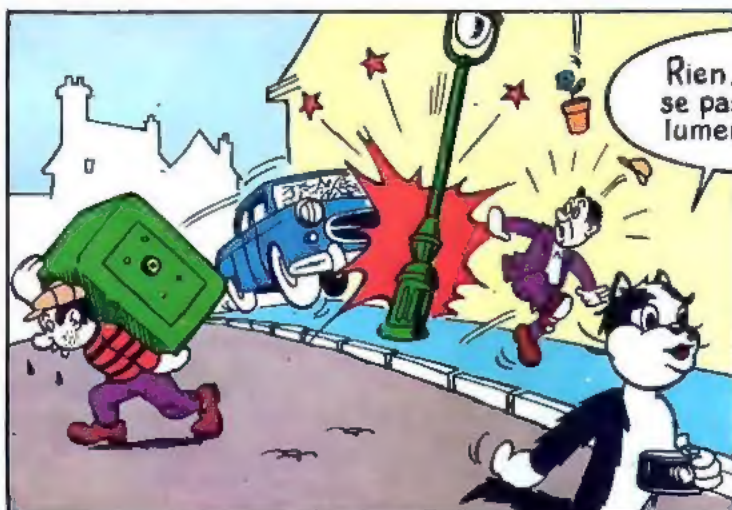
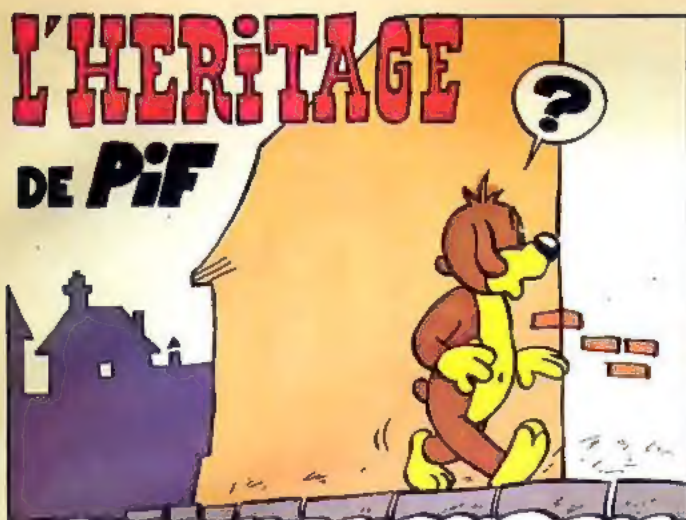
Prix de vente de l'exemplaire :
France : 2 F - Belgique : 20 F B
Suisse : 2 FS - Italie : 300 LIRE -
Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F.

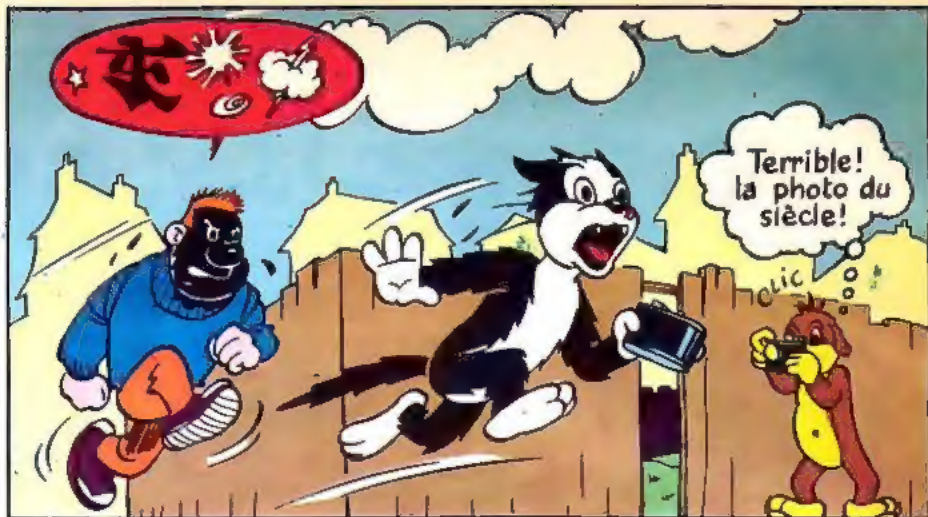
Chef de publicité :
Mme M. CHAIGNEAUD
AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ
187, quai de Valmy, PARIS-10°,
Tél. 205-97-28

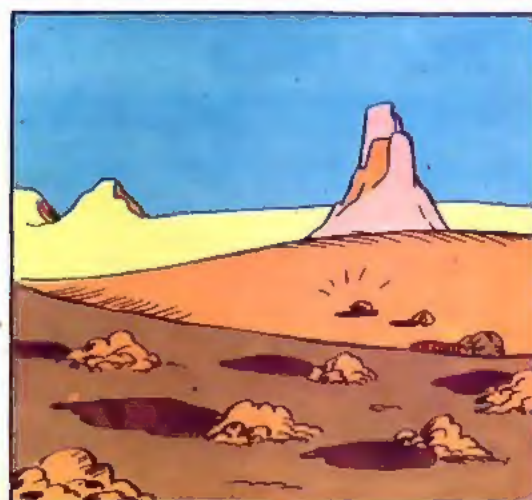
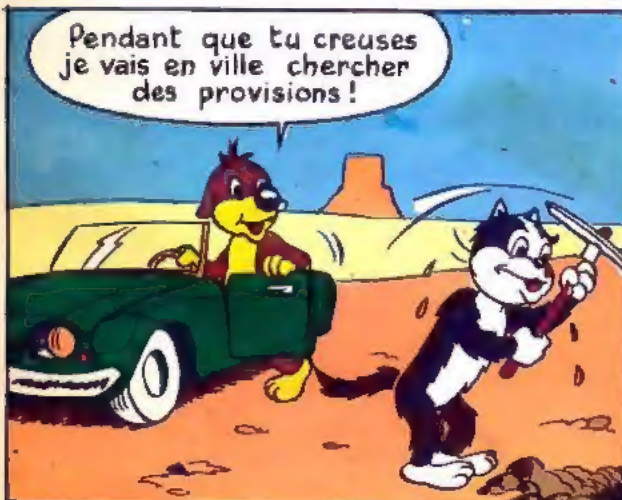
PIF

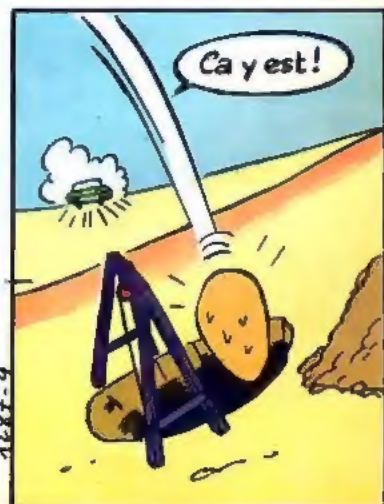
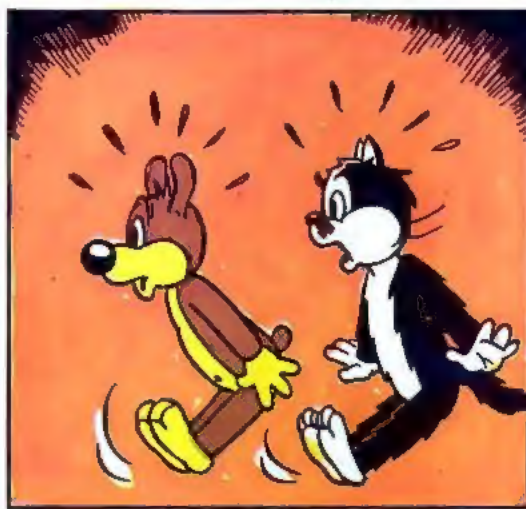
demande à tous
ses lecteurs de
faire bon accueil
aux annonces pu-
blicitaires.

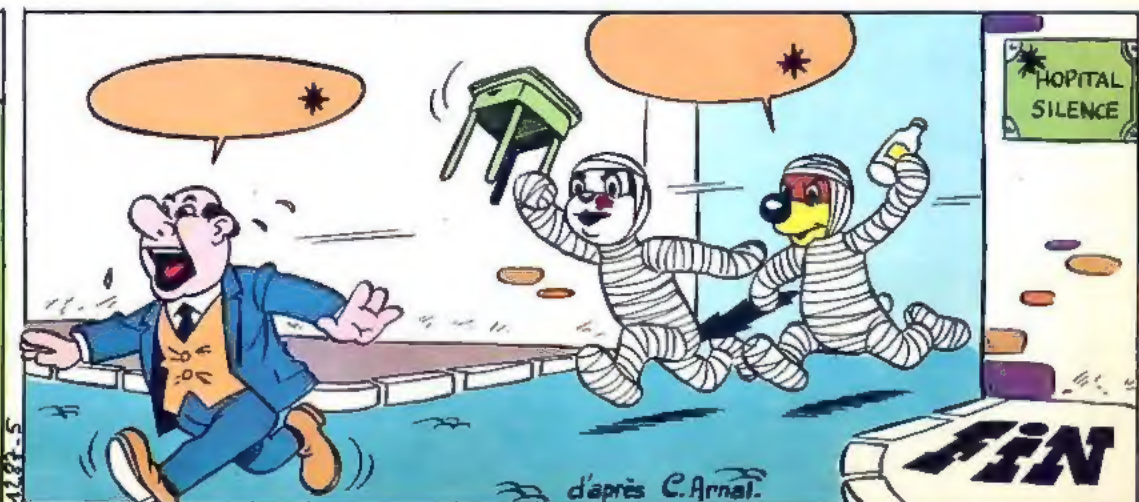
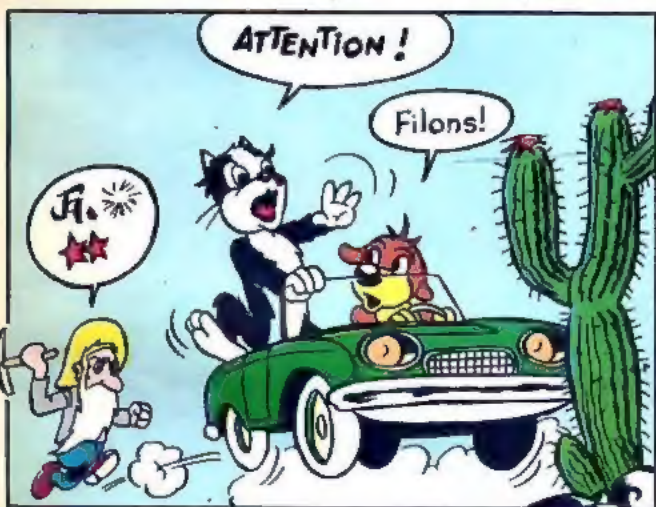
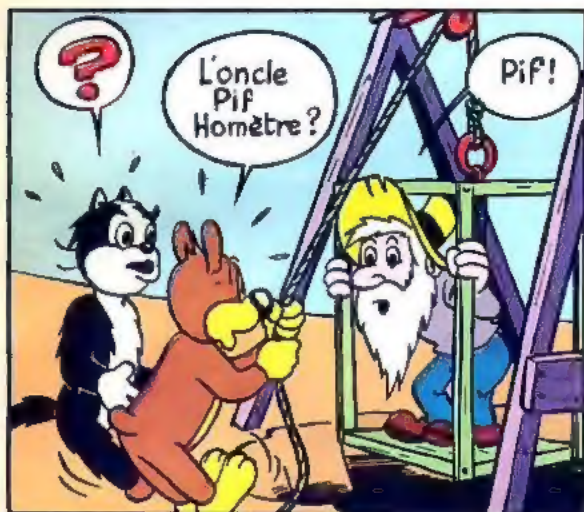
L'HERITAGE DE PIF







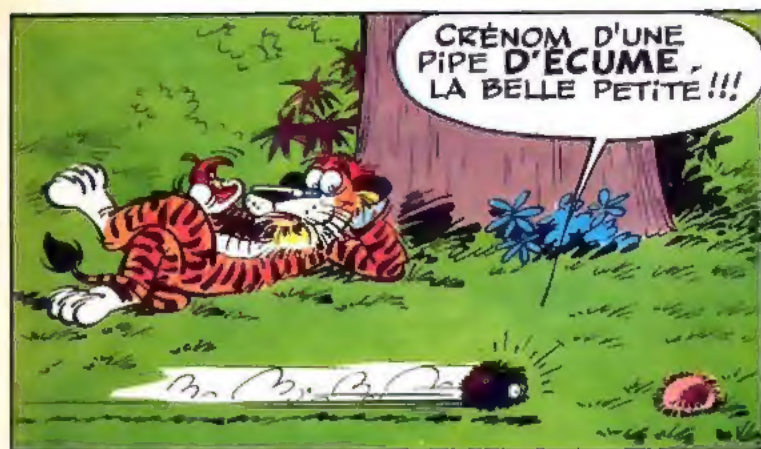
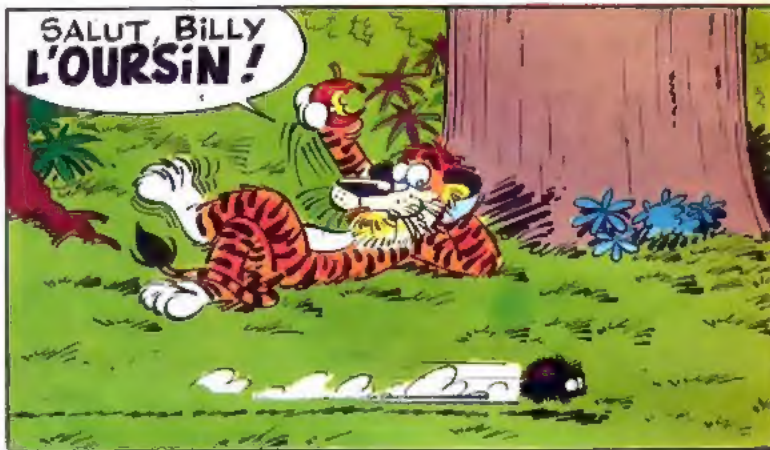




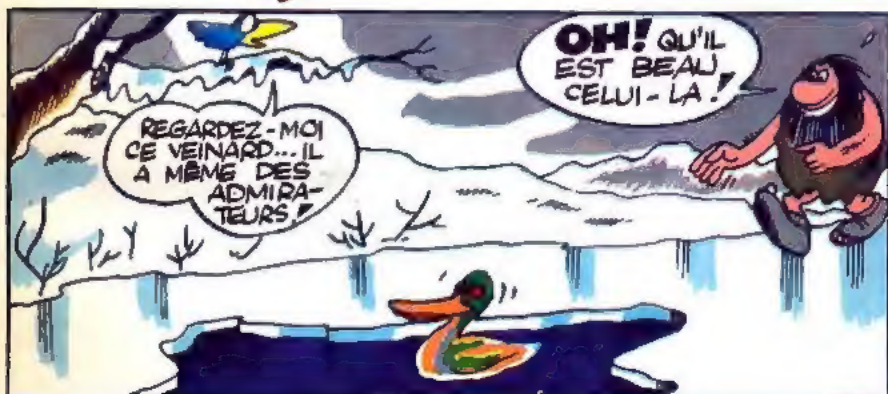
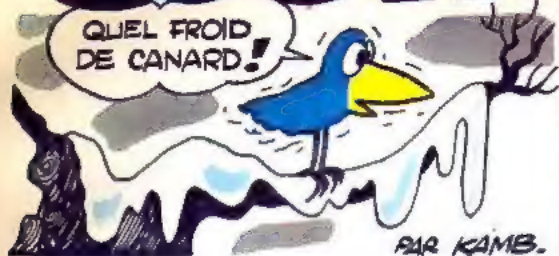


LA JUNGLE EN FOLIE

TEXTE GODARD DESSIN MIC DELINX



COU-ik





**MOI J'AI CHOISI
PIF-POCHE**

100 GAGS

100 JEUX

200 PAGES



**MOI J'AI CHOISI
PIFOU-POCHE**

100 JEUX

100 GAGS

200 PAGES



**GLOP, GLOP, GLOP*
(* MOI J'AI CHOISI
ARTHUR-POCHE)**

100 JEUX

100 GAGS

200 PAGES



**UNE AVENTURE DE
NASDINE HODJA**

DÈS QUE NASDINE HODJA
SE FUT EVADE DU BAGNE D'OMAN
TAROU, SA PREMIÈRE IDÉE FUT...
D'Y RETOURNER !..POUR DÉLIVRER
SES FRÈRES MOINS CHANCEUX QUE
LUI ...

LE BAGNE DES TROIS RAPACES

Scénario : R. LECUREUX
Dessin : DIMARCO





... BRISA NET UN ANNEAU
DE FONTE DE LA CHAÎNE.

JE GARDERAI
CE BRACELET À
LA CHEVILLE, MAIS
QU'IMPORTE !



... JE ME SENS
REDEVENU AUSSI
LÉGER QU'UN
OISEAU : À NOUS
DEUX, OMAR TAROU!
TU ME PAIERAS CE
SÉJOUR AUX
"TROIS RAPACES" !



C'EST SIX SEMAINES AUPARAVANT QUE NASDINE HODJA
ET KADU-KA AVAIENT ÉTÉ SURPRIS SUR UNE PISTE DU
DÉSERT PAR UNE PATROUILLE DU SULTAN.



LEUR ÉNERGIQUE RÉSISTANCE
NE LEUR AVAIT PAS PERMIS D'ÉCHAPPER
À CES GARDES...



... ET LES DEUX COMPAGNONS AVAIENT ÉTÉ CON-
DUITS AU BAGNE DES "TROIS RAPACES" QUI DEVAIT
SON NOM AUX TROIS ROCHERS DOMINANT LA VALLÉE...



HAI HA! HAI TU T'ES TROP
SOUVENT MOQUÉ DU SULTAN

ILS AVAIENT VÉCU LÀ
SIX SEMAINES DE TOUR-
MENTS ET DE SOUFFRANCES

ZLAC



NOTRE TOUR EST VENU DE RIRE
À TES DÉPENS, HODJA ! ET N'ESPÈRE
PAS NOUS FAUSSER COMPAGNIE !



MALGRÉ LA VIGILANCE DES GARDES "L'INSAÏSSABLE" AVAIT
POURTANT RÉUSSI SON ÉVASION... !



ET KADU-KA AVAIT
REDONNÉ L'ESPOIR
AUX CAPTIFS

JE CONNAIS NASDINE,
FRÈRES ! IL N'EST PAS
HOMME À NOUS
ABANDONNER !



IL REVIENDRA
POUR NOUS
DÉLIVRER !
PEUT-ÊTRE
MÊME EST-IL
DÉJÀ EN
ROUTE !



KADU-KA NE SE TROMPAIT PAS.
PAR LE PÉRILLEUX
CHEMIN QUI AVAIT
FACILITÉ SON ÉVA-
SION, NASDINE RE-
VENAIT AU BAGNE.



CES BRUTES SONT UNE
VINGTAINE, MAIS SI JE
PARVIENS À ME PROCURER
UN ARC, LA PARTIE
SERA ÉGALE.



NASDINE AVAIT EU
L'OCCASION AU COURS DE SA
DÉTENTION DE CONSTATER COMBIEN
LES GARDES D'OMAN TAROU ÉTAIENT POLTRONS



ILS SONT ARRO-
GANTS ET FÉROCES
FACE À DES HOMMES
ENCHAÎNÉS, MAIS LES
PREMIÈRES FLÈCHES
LES TERRORISERONT





... À CONDI-
TION QUE JE
TROUVE CES
FLÈCHES, BIEN
ENTENDU !

LES TROIS SILHOUETTES DES RAMACES DE GRANIT DOMINAIENT LA PASSE À L'HORIZON.

J'ARRIVERAI LÂ-BAS
AU MOMENT LE PLUS PROPICE



LA NUIT TOMBAIT QUAND
NASDINE ARRIVA EN VUE
DU BAGNE.



CES SCÉLÉRATS
VONT ENFERMER LES
DÉTENUS...



POUR ALLER
S'EMPIFFRER DANS
LEUR BARAQUE !

NASDINE EÛT PU DÉCRIRE
CHAQUE HEURE, CHAQUE MINUTE DE LA
VIE AU BAGNE ; IL SAVAIT QU'EN CE MOMENT
MÊME LES CAPTIFS ÉTAIENT RASSEMBLÉS...



DANS LE DORTOIR OÙ LEUR
SERAIT SERVIE L'INFÂME
PITANCE...



... ILS SÉRAIENT SEQUESTRÉS LÀ
JUSQU'AU PETIT JOUR. ET LEUR
CALVAIRE RECOMMENCERAIT...

PLUS VITE CHIENS !
PLUS VITE !



... LE SOLEIL IMPITOYABLE...
LES COUPS...
LES MENACES...

LE SULTAN EXIGE
D'ACTIVER LES TRAVAUX !

ZLAC

AH!



OMAR-TAROU EN-
TENDAIT EN EFFET
FAIRE CONSTRUIRE
UN NOUVEAU PALAIS
DANS LE CIRQUE DES
"TROIS RAPACES"



„ET SON IMPATIENCE
L'ATTIRAIT BIEN
SOUVENT SUR LES
LIEUX...

CES TRAVAUX N'AVANÇENT PAS!
SI LE PALAIS N'EST PAS TERMINÉ À LA FIN
DE L'ÉTÉ, JE VOUS EN TIENDRAI POUR
RESPONSABLES !



TAROU STIMULAIT DONC SES GARDES-CHOUROMES, LESQUELS
STIMULAIENT À LEUR FAÇON
LES DÉTENUS...

ZLACC



COMMENT
REAGIRA TAROU EN
APPRENANT MON
ÉVASION ET...
MA MORT ?

NASDINE, QUI SE GLISSAIT DANS LE CAMP...



...SURSAUTA SOUDAIN

OOH!

CLING
CLING



LES ANNEAUX DE FONTE QUI
PENDAIENT ENCORE À SA
CHEVILLE RISQUAIENT DE
TRAHIR SA
PRÉSENCE...



TE VOILÀ PLUS
SILENCIEUX QU'UN
CHAT, NASDINE.



PLUS SILENCIEUX QU'UN CHAT, IL LE FUT EN EFFET...

ILS RIÇAIENT, COMME D'HABITUDE!



ALORS QUE CEUX-CI MEURENT PRESQUE DE FAIM

NASDINE EUT ENVIE DE SE SIGNALER À SES COMPAGNONS...



MAIS IL REDOUTA LES CLAMEURS QUI SALUERAIENT SON APPARITION ET ALERTERAIENT LES GARDES...



IL FALLAIT AVOIR L'AUDACE DE L'INSAISSABLE POUR AFFRONTER SEUL ET SANS ARMES UNE VINGTAINÉ DE BRUTES



DANS UN INSTANT, WAKAR IRA LUI-MÊME VÉRIFIER QU'AUCUN DÉTENU NE MANQUE À L'APPEL... CE SERA LE MOMENT D'AGIR.



À PEINE NASDINE EUT-IL CETTE PENSÉE QUE LE CHEF DES GARDES SORTIT DE SA BARAQUE...

WAKAR EST EXACT...



...ET SE DIRIGEÀ VERS LE DORTOIR DES BAGNARDS... QUELQUES SECONDES PLUS TARD IL HURLAIT DES NOMS.

AHED BAOUS ?.. ALI RAPAHAN ?..

PRÉSENT !.. PRÉSENT !..





IL ESQUIVE L'ASSAUT
MAIS LE YATAGAN
SIFFLA AU-DESSUS
DE SA TÊTE...



OOOooooooh



LES CAPTIFS SAVAIENT WAKAR D'UNE
FORCE PEU COMMUNE...



... MAIS ENCHAÎNÉS À LA
CLOISON, ILS NE
POUVAIENT RIEN POUR
HASDINE...



... DONT LA NUQUE,

SOUS UN COUP TERRIBLE
DE WAKAR VENAIT DE
HEURTER LE SOL.

FLOC



ÉTOURDI L'INSAISSABLE'
ENTREVIT LA LAME
REDOUTABLE BRANDIE
AU DESSUS DE LUI.

TA TÊTE
VA
SAUTER
CHIEN!



A L'INSTANT OÙ
LE YATAGAN
S'ABATTAIT...



... IL RECROQUEVILLA INSTINCTIVEMENT LES JAMBES ET...

ZLONG

CRAC

LA LAME S'ÉTAIT BRISÉE SUR LES MAILLONS DE FONTE



MASDINE BONDIT SUR WAKAR LEQUEL ÉTAIT TROP AHURI POUR LUI RÉSISTER



IL Y A DES SEMAINES ET DES SEMAINES QUE J'ESPÉRAIS CE MOMENT WAKAR !



L'INSAISSISSABLE* ÉTOUFFA D'UN ORDRE LA CLAMEUR DE JOIE QUI ALLAIT S'ÉLEVER



... LA PARTIE NE FAIT QUE COMMENCER ET LE TUMULTE NOUS LA FERAIT PERDRE



... LES HOMMES DE WAKAR VONT TRÈS VITE S'INQUIÉTER DE SON ABSENCE!... TENEZ QUE VOUS DISAIS-JE ?



L'APPEL EST BIEN LONG
CE SOIR ! QUE FAIS-TU LÀ-
DEDANS WAKAR ?

INTRIGUÉ PAR LE
SILENCE LE GARDE
S'APPROCHA PRU-
DEMMENT, L'ARC
BANDÉ.

EH BIEN, WAKAR, RÉPONDS-MOI !

À PEINE APPARUT-IL SUR LE SEUIL..

ZLANG

.. QUE LA POIGNÉE DU YATAGAN RETOMBA ..

VOILÀ JUSTEMENT CE
DONT NOUS AVIONS BESOIN !

NASDINE DÉLES-
TA L'HOMME DE
SON ARC ET DU
CARQUOIS...

... POUR CONTRAINDRE
CES SAUVAGES À DÉCADE-
NASSER LES CHÂÎNES !...
HUM... QUE FAIRE DE
CES DEUX-LÀ ?

CONFIE-LES
MOI,
NASDINE !

L'INSAISSABLE TRAINA VERS
SON COMPAGNON LES CORPS
DES DEUX GARDES INANIMÉS

JE SAIS QU'ILS NE
T'ÉCHAPPERONT PAS
KADÛ-KA !

TU PEUX EN
ÊTRE SÛR ! MAIS
COMMENT OBTIEN-
DRAS-TU LES CLEFS
DES CADENAS ?



JE L'IGNORE
ENCORE, MAIS JE
VOUS JURE QUE
CES CHÂÎNES TOM-
BERONT BIENTÔT !
OUI ! JE LE JURE !



À L'EXPRESSION FAROUCHE DE NASDINE
LES DÉTENU COMPRENTENT QUE LE
JUSTICIER DU DÉSERT LES DÉLYRERAIT
CÔTE QUE CÔTE.



UN INSTANT PLUS TARD IL SE GLISSAIT VERS LE
BARAQUEMENT DU CORPS DE GARDE

JE N'AI QUE
CINQ FLÈCHES..



MAIS LA
LÂCHETE DE CES
BRUTES JOUERA EN
MA FAVEUR.. HUMM
DU MOINS JE L'ESPÈRE!



NASDINE FIT BRUSQUEMENT
IRRUPTION DANS LE
BARAQUEMENT...

PLUS UN
GESTE !!



NASDINE
HODJA !!

LES GARDES STUPEFAITS LE
REGARDAIENT COMME ILS
EUSSENT CONTEMPLÉ UN
SPECTRE



... JETEZ VOS
YATAGANS ET
VOS ARCS À
TERRE !

LA FLÈCHE DE
L'INSAISSABLE OSCILLAIT D'UN
GROUPE À L'AUTRE...



ET LES GARDES, REVENANT
DE LEUR STUPEUR,
GRONDAIENT DE
RAGE.

TU NE T'ES
DONC PAS ÉCRASÉ
DANS LE RAVIN !



... MAIS POURQUOI ES-TU
REVENU ICI ? TOUT LE MONDE
TE CROYAIT MORT... TU POUVAIS
FUIR TRANQUILLEMENT



NASDINE TOISAÏT AVEC
MÉPRIS CES ÊTRES QUI
LUI PRÉTAIENT CES
SENTIMENTS ÉGOISTES

NASDINE
HODJA NE FUT
JAMAIS LE
DANGER



JE SUIS
VENU DÉLIVRER
MES FRÈRES !
OU, PLUTÔT,
VOUS OBLIGER
À LES
LIBÉRER !



HA ! HA ! HA ! TU NE NOUS INTIMIDES
PAS, HODJA ! QU'ESPÈRES-TU FAIRE AVEC
TES MALHEUREUSES FLÈCHES ?



... NOUS SOMMES VINGT ET TU ES
SEUL ! CETTE FOIS, TU NE RESSORTIRAS
PAS VIVANT D'ICI, HODJA !



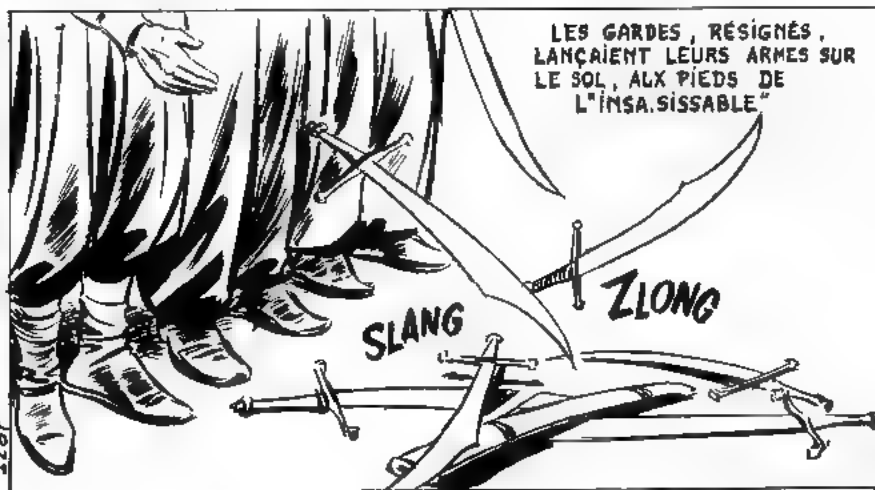
DANS LA PÉNOMBRE UN HOMME
RELEVAIT PERFIDEMENT SON
YATAGAN... IL ALLAIT LE
PROJETER SUR NASDINE...



... MAIS CELUI-CI L'ENTREVIT ET FUT
PLUS RAPIDE !...

PFUITT

AAAH !





MAIS L'UN D'EUX DUT
CROIRE A L'INATTEN-
TION DE CELUI-CI...

... CAR SA MAIN
VOLA VERS SON
CARQUOIS



ZLANG

OOOH!

ET SON BRAS
RESTA EN ARRI-
ÈRE, CLOUÉ À
LA CLOISON.



J'AURAI PU VISER
AUTRE CHOSE QUE
TA MANCHE...

LE COEUR,
PAR EXEMPLE!
MAIS JE VEUX
QUE VOUS SACHIEZ
QUE JE NE MANQUE
JAMAIS MA CIBLE



NASDINE N'AVAIT PLUS
QUE TROIS FLÈCHES
ET IL REDOUTAIT DE
NOUVELLES REACTIONS

S'ILS M'OBLI-
GENT À LES
TIRER JE SERAI
TÔT OU TARD À
LEUR MERCI!



MAIS SA RIPOSTE
RAPIDE ET PRÉCISE
AVAIT CONVAINCU
LES GARDES-
CHOURMES..
ARCS ET YATAGANS
S'ACCUMULERENT...

PARFAIT.
MAINTENANT VOUS ALLEZ
LIBÉRER LES DÉTENUÉS!



POURQUOI NE LE FAIS-TU
PAS TOI-MÊME?

PARCE QUE JE TIENS
À VOUS AVOIR À L'ŒIL



... ET AUSSI PARCE QUE
J'IGNORE OÙ VOUS
DISSIMULEZ LES CLEFS!

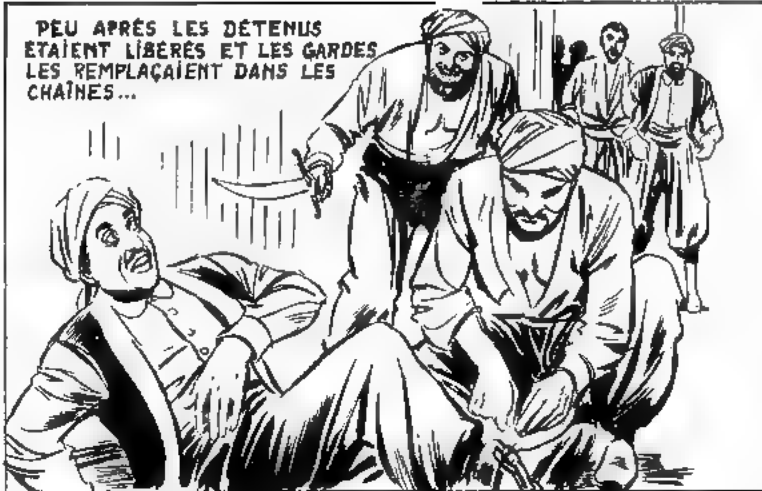
TIENS, TIENS...



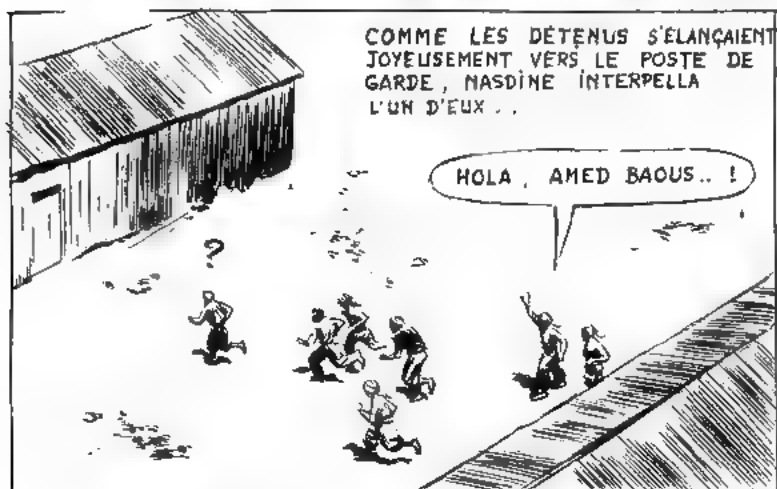
ILS RETOURNERENT IMMÉDIATEMENT
AU FAYS DES SONGES !



PEU APRÈS LES DÉTENUS
ÉTAIENT LIBÉRÉS ET LES GARDES
LES REMPLAÇAIENT DANS LES
CHAÎNES...



COMME LES DÉTENUS S'ÉLANÇAIENT
JOYEUSEMENT VERS LE POSTE DE
GARDE, NASSINE INTERPELLA
L'UN D'EUX...



... N'EMPORTE PAS LES CLEFS !
JE NE SUIS PAS ENCORE
TOTALEMENT LIBRE, HOI !



JE SAIS QUE JE DOIS
À CES MAILLONS D'AVOIR
CONSERVÉ MA JAMBE ...
MAIS C'EST UN SOUVENIR
UN PEU TROP ENCOMBRANT !



CE FUT SANS DOUTE LA PLUS BELLE NUIT QUE CONNUT LE BAGNE DES "TROIS RAPACES". TOUT AU MOINS POUR CEUX QUI Y AVAIENT TANT SOUFFERT...



QUAND LE SOLEIL SE LEVA DERRIÈRE LES RAPACES DE PIERRE, L'ALLEGRESSE RÉGNAIT ENCORE... MAIS UNE CLAMEUR Y MÎT FIN...



LE SULTAN ARRIVE !
LE SULTAN ARRIVE !



EH ! BIEN, NOUS ALLONS ACCUEILLIR OMAR TAROU COMME IL CONVIENT ! A VOS POSTES MES FRÈRES !



EN VISITE D'INSPECTION, LE SULTAN ET SES GARDES-DU CORPS SE PROFILAIENT AU FOND DE LA PASSE...



QUE SE PASSE-T-IL DONC ? LES ESCLAVES NE SONT PAS ENCORE AU TRAVAIL ! ? CE PALAIS NE SERA JAMAIS TERMINÉ !



EMBUSQUÉS DANS LES FONDATIONS DU PALAIS LES EX-CAPTIFS ÉTAIENT À L'AFFÛT...

PRÊTS, COMPAGNONS ?

PRÊTS, NASSINE !



... LEURS FLÈCHES VOLÈRENT,
DÉCIMANT EN PARTIE LA TROUPE
DU SULTAN ...



ET D'AUTRES HOMMES SURGIRENT SUR
LES ARRIÈRES DE CETTE TROUPE, AJOUTANT
À SA PANIQUE ...



CE FUT UNE CHAUDE BATAILLE AU COURS DE LAQUELLE
KADU-KA, COMME TOUJOURS, FIT MERVEILLE ...



LE SULTAN
OMAN TAROU
QUI TENTAIT DE
FUIR CETTE
MÊLÉE, REGRETTA
BEAUCOUP
DE PORTER UNE
GANDOURAH
TROP LONGUE ...

PAR ICI, SULTAN !



... OH ! J'AI
PEUT-ÊTRE FRAPPÉ
UN PEU TROP FORT ...

LA VICTOIRE
DES DÉTENUÉS
ÉTAIT TOTALE
AUSSI POU-
VAIENT-ILS
FAIRE, PEU
APRÈS, DES
PROJETS
D'AVENIR ...

MOI, JE REMONTERAI
VERS LE NORD, VERS
MON PAYS ...





ET TOI KADU-KA... ?
OÙ IRAS-TU ?

LE GEANT JAUNE
POSA SUR L'INSAISSABLE
SON REGARD PAISIBLE...



HOI, J'IRAI OÙ IRA
NABDINE !..

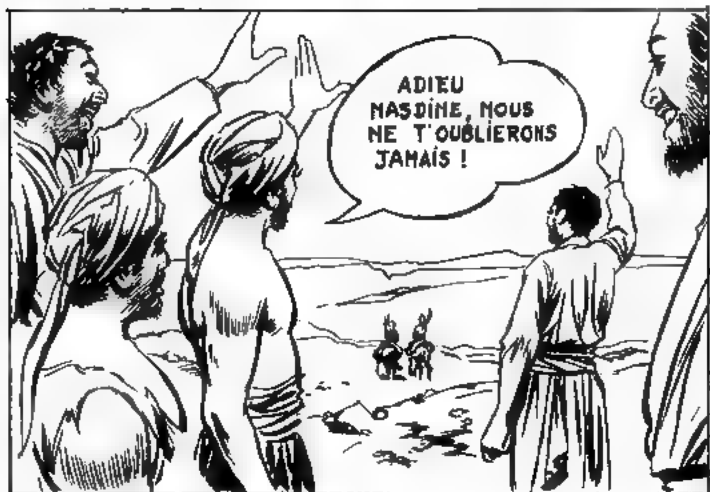
ALORS, DANS CE
CAS, OÙ IRA NABDINE ?



ALLAH SEUL LE SAIT, FRÈRES !
LES PISTES DU DÉSERT SONT SI
NOMBREUSES... LE DESTIN SI
CAPRICIEUX ! J'IRAI OÙ
POUSSERA LE VENT !



PEU APRÈS, EN EFFET, L'INSAISSABLE ET SON
COMPAGNON S'ÉLOIGNAIENT DANS LE VENT LÉGER...



ADIEU
NABDINE, NOUS
NE T'OUBLIERONS
JAMAIS !



AVANT DE SORTIR DE LA PASSE
L'INSAISSABLE CONTEMPLA UNE
DERNIÈRE FOIS LE PALAIS
INACHEVÉ

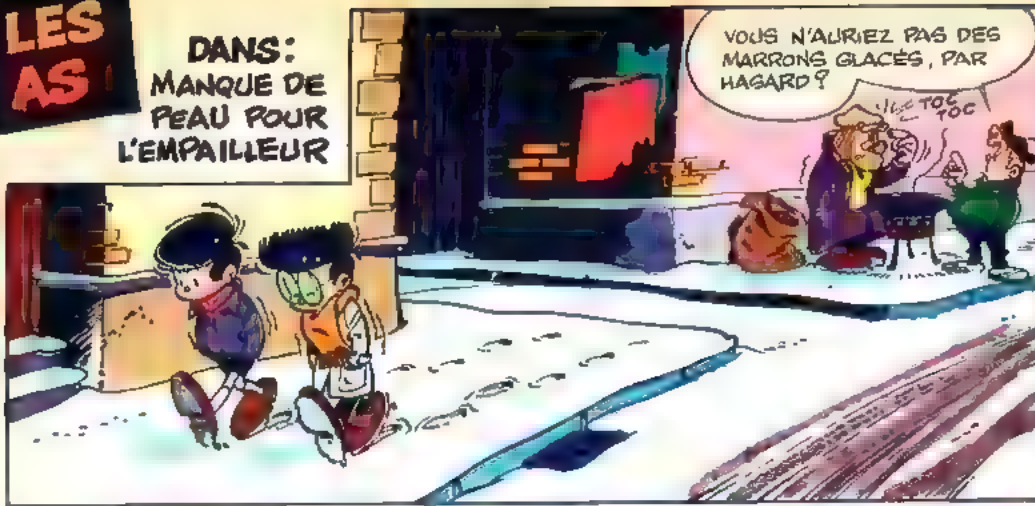
ONAR TAROU AVAIT
RAISON : IL NE SERA PAS
TERMINÉ CET ÉTÉ...



LE PALAIS DES TROIS RAPACES, DESTINÉ AU
TYRANNIQUE SULTAN, NE FUT JAMAIS ACHÉVÉ, CE
QUI N'EUT D'AILLEURS AUCUNE CONSÉQUENCE...
PUISQU'IL N'Y AVAIT PLUS DE SULTAN !

FIN

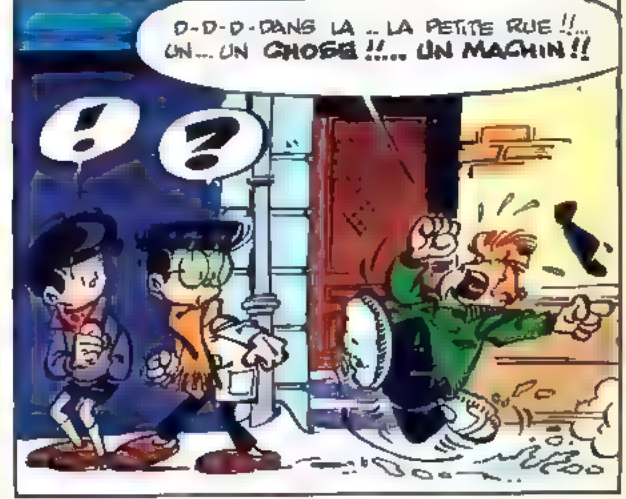
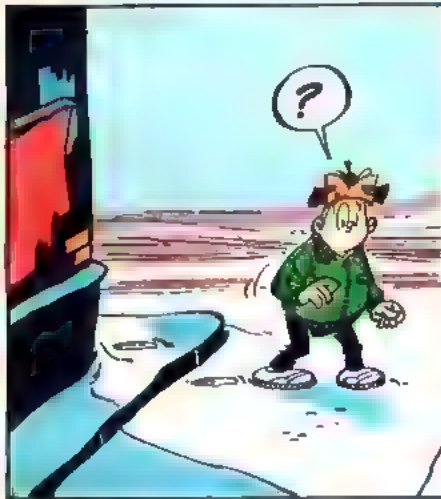
**DANS:
MANQUE DE
PEAU POUR
L'EMPAILLEUR**



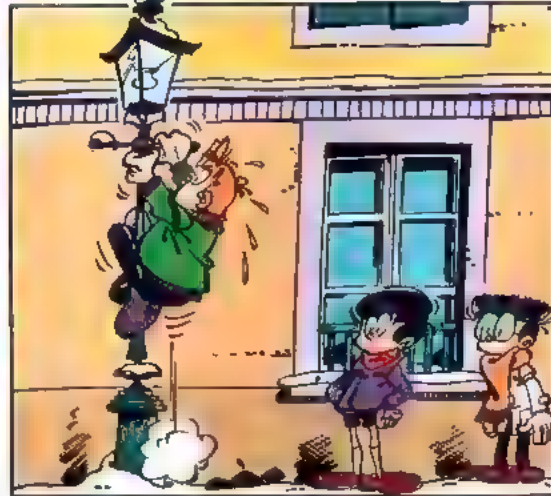
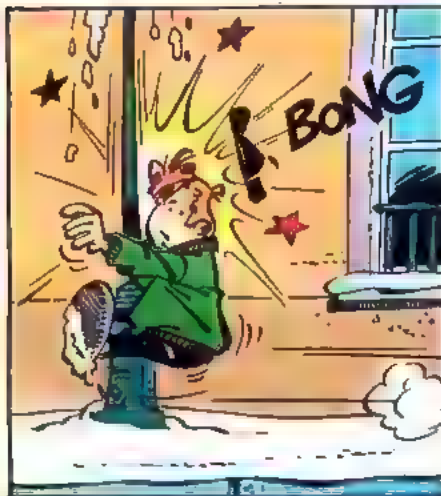
VOUS N'AURIEZ PAS DES
MARRONS GLACÉS, PAR
HAGARD ?



DOMMAGE, DOMMAGE !
C'EST FAMEUSEMENT BON,
LES MARRONS GLACÉS !



O-D-D-DANS LA... LA PETITE RUE !!!
UN... UN CHOSE !!! UN MACHIN !!!



CA... CALIXTE, TOI QUI... QUI ES
CA... CALÉ EN SCIENCES NA... NA...
NANATURELLES, UNE QUESTION !...



EST-CE QUE LES GORILLES
GRIMPENT AUX
RÉVERBÈRES
?!!

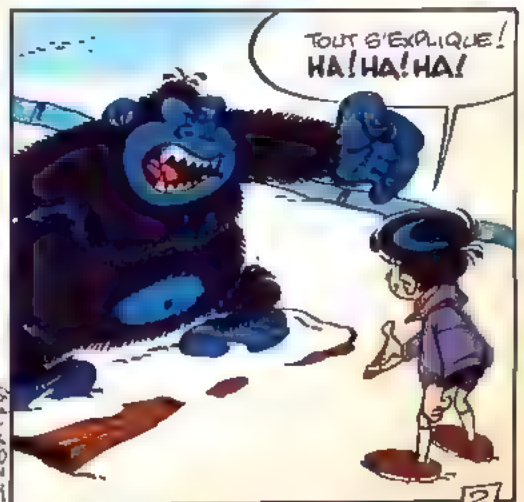
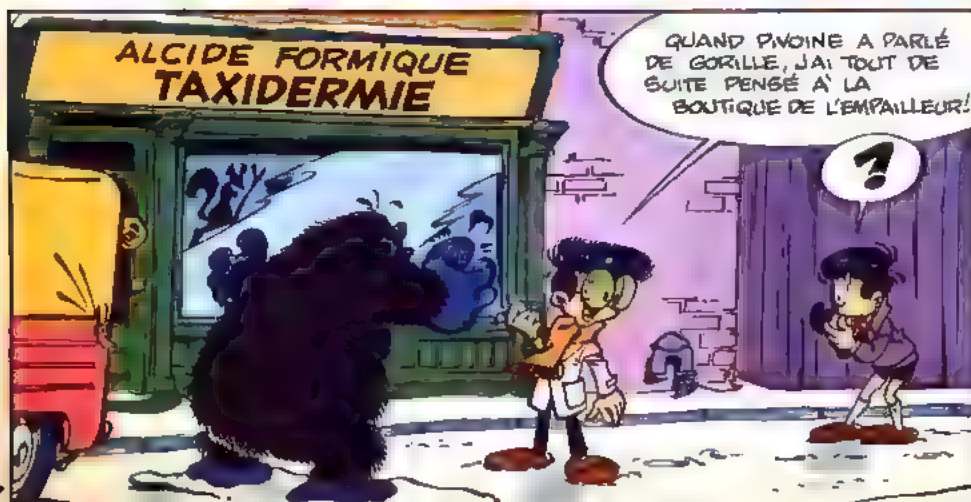


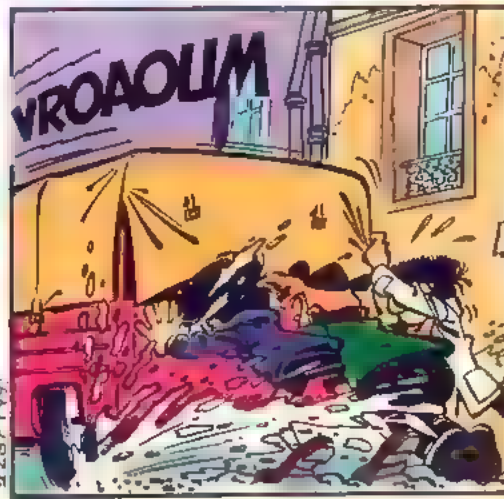
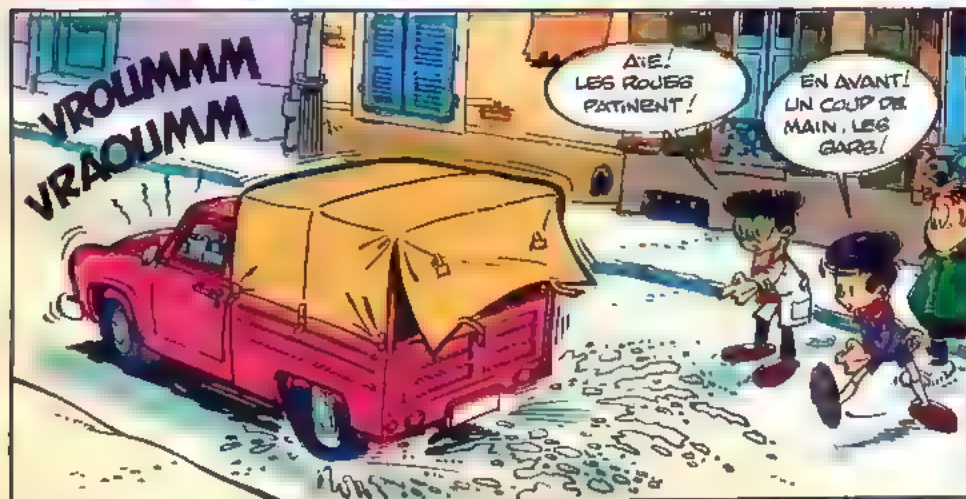
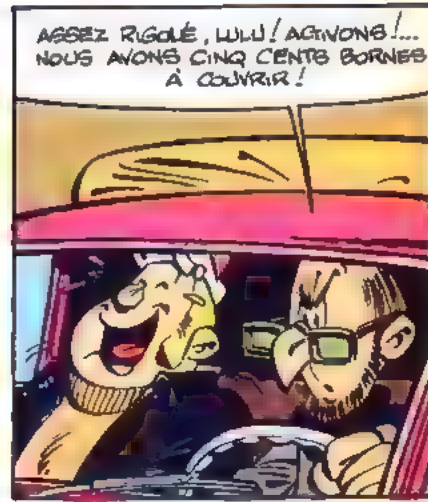
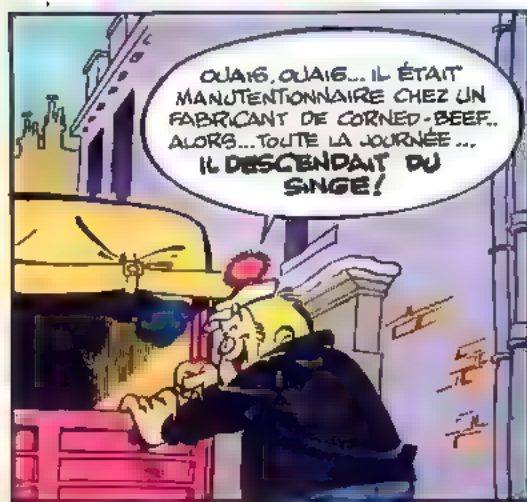
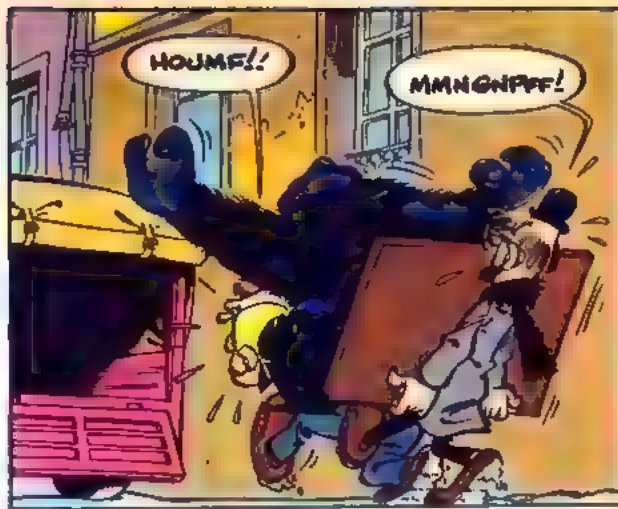
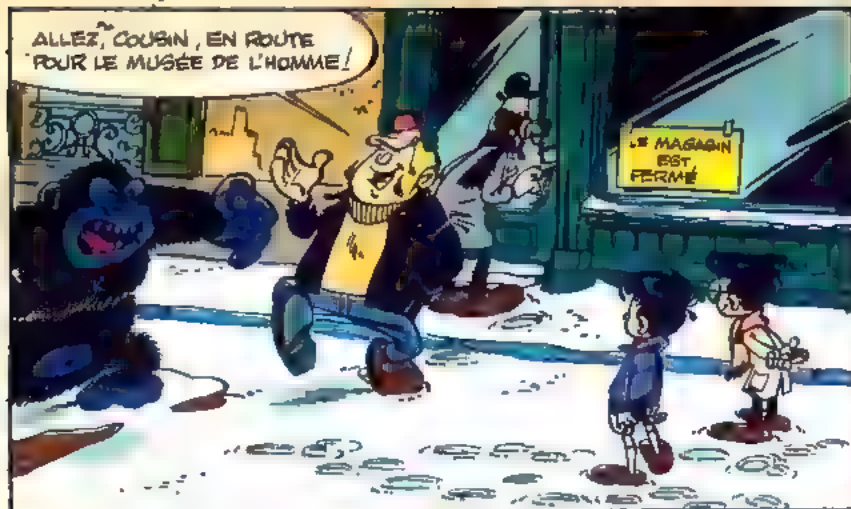
HUM - HUMHUMHUM - EH BIEN, LÀ,
FRANCHÈMENT, NON, JE NE LE PENSE
PAS... ET CELA POUR UNE EXCELLENTE
RAISON...

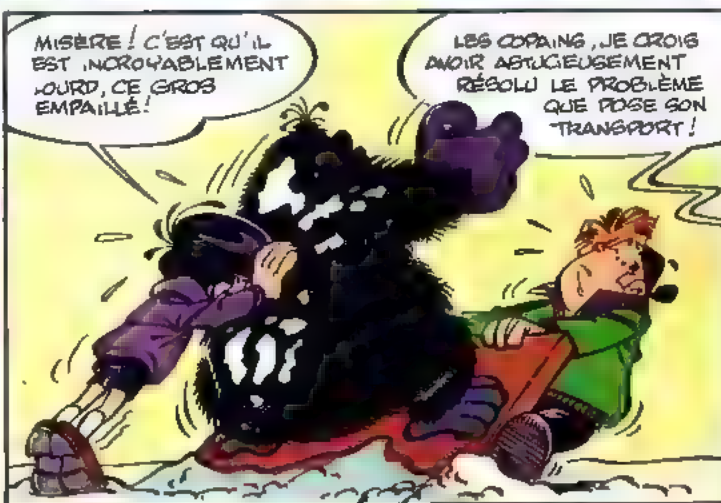
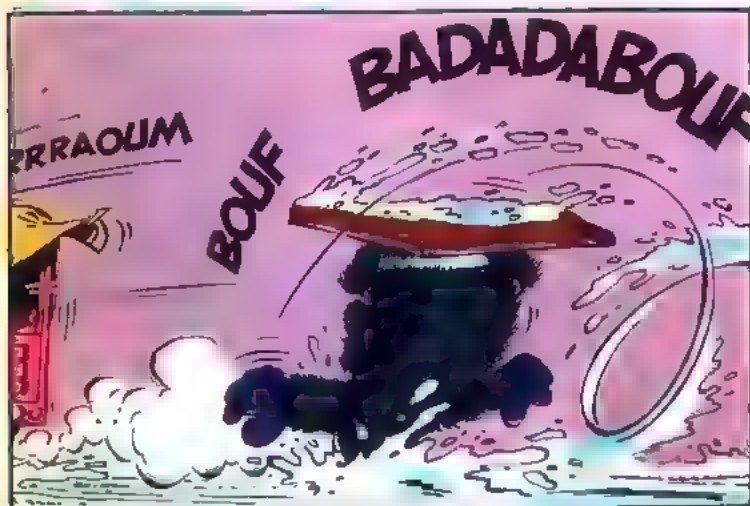
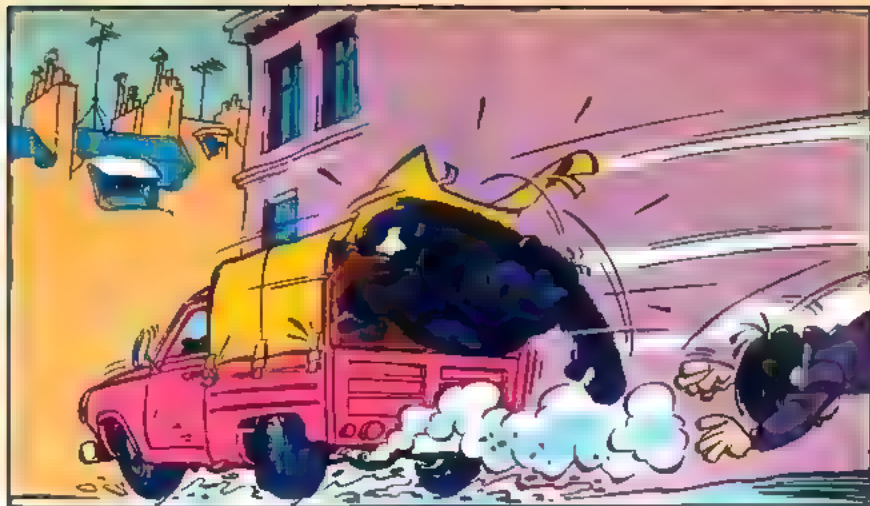
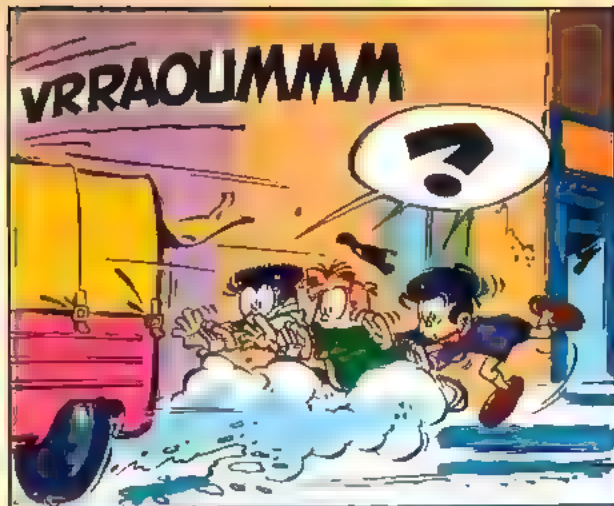


IL N'Y A PAS DE RÉVERBÈRES DANS LA
JUNGLE !!!

HAHAHAHIHOUHI !

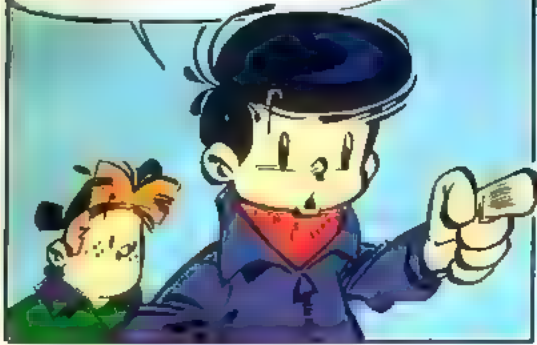






DIX MINUTES APRÈS LE DÉPART DE CALIXTE...

PIVONE, LA CAMIONNETTE RE-
VIENT! L'EMPAILLEUR A DÙ
S'APERCEVOIR DE LA DISPARITION
DE SON GORILLE!

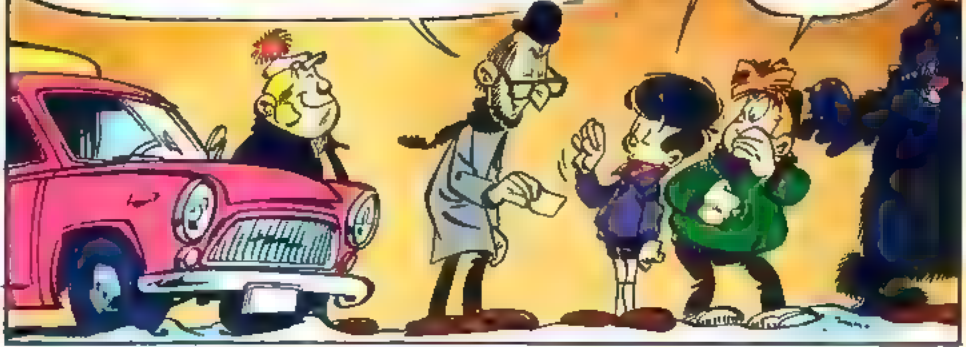


ET UN PEU PLUS TARD...

ALORS, COMME ÇA, LES GOSSES, VOUS AVEZ
VEILLÉ SUR MON PRÉCIEUX BIEN?... EH BIEN, C'EST
TRÈS BIEN, ÇA!... MAIS SI, MAIS SI, ACCÉPTEZ
CETTE PENTE RÉCOMPENSE! MAIS SI! MAIS SI!

MAIS NON!
MAIS NON!

MAIS SI!
MAIS SI!

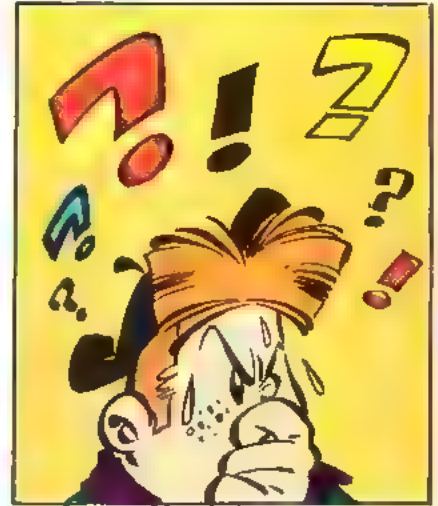


NOUS ACCEPTONS AVEC JOIE! CELA
VA NOUS PERMETTRE D'ALLER À
VOTRE SANTÉ. NOUS RECHAUFFER
LES DOIGTS AUTOUR D'UN GRAND
CORNET DE MARRONS CHAUDS,
M'SIEUR L'EMPAILLEUR!

WMMM! C'EST BON
LES MARRONS
CHAUDS!



TIENS, D'TIT, À PROPOS DE MARRONS, CONNAIS-TU
CELLE DU MARCHAND DE MARRONS QUI SE
FAISAIT TOUT LE TEMPS MORDRE PAR SON
CHIEN CHINOIS DE COULEUR PEU?



À FORCE D'ENTENDRE SON
MAÎTRE CRIER : CHAUDS
CHAUDS, LES MARRONS, LE
CHIEN CHINOIS DE COULEUR
PEU SE VEXAIT! H.HI! TU
SAISIS, D'TIT?

BEN...

????



**CHOW-CHOW
LAID MARRON!!
WAF! WAF!**



HAHAHA!



M-M-MAIS ...
IL... IL RIT !!!
?! IL... IL
BOUGE !!!

EUH... JE... H.HI.H.HI... EXCUSE-MOI,
ALCOE!... HOUHOU!... MAIS C'ÉTAIT
PLUS FORT QUE MOI!...

PFERT!

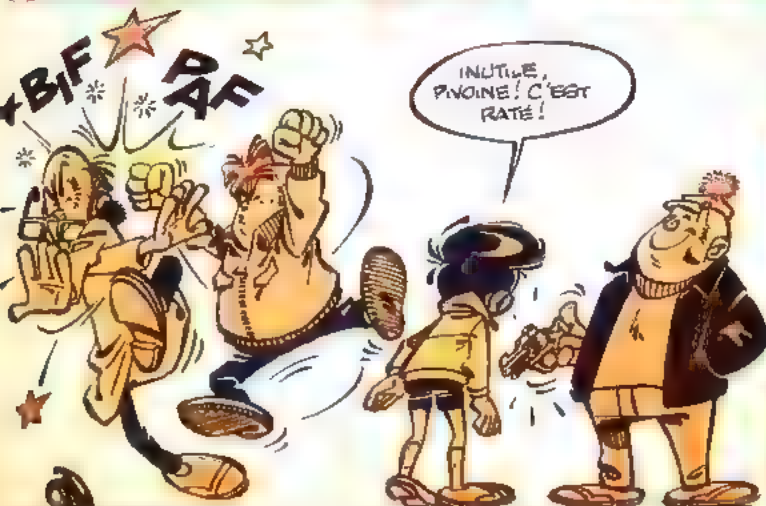
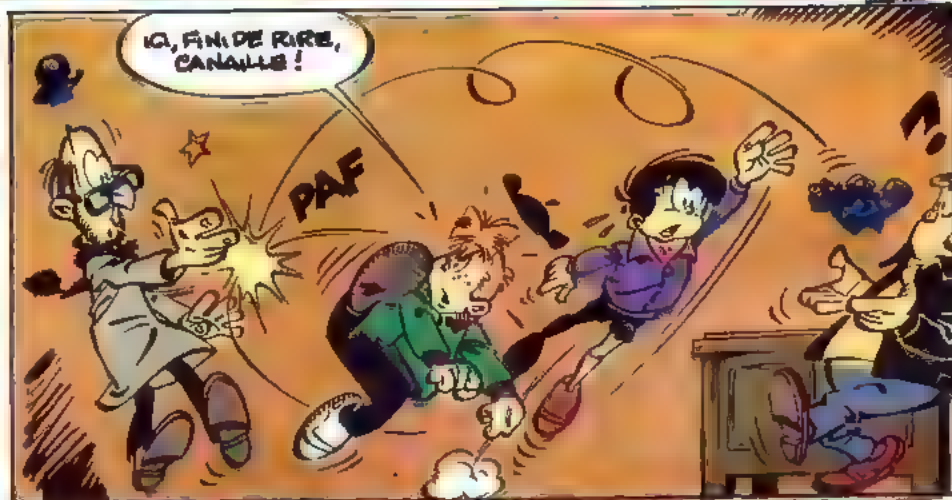
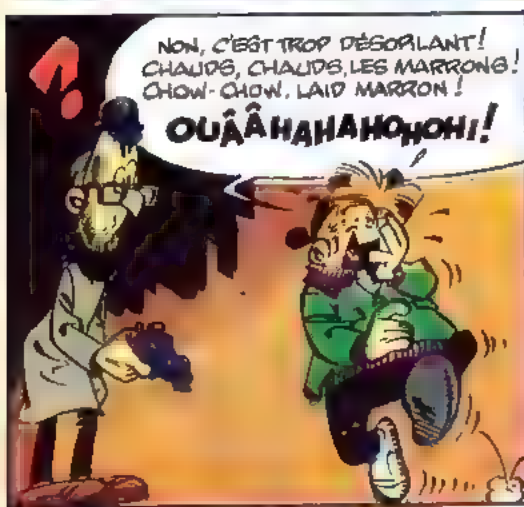
HIHI!

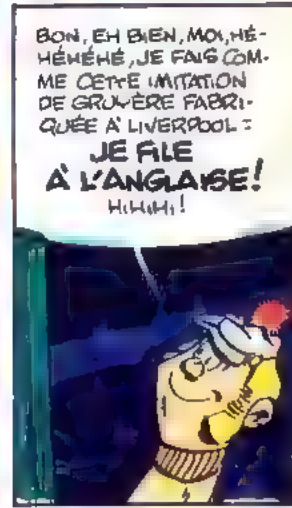
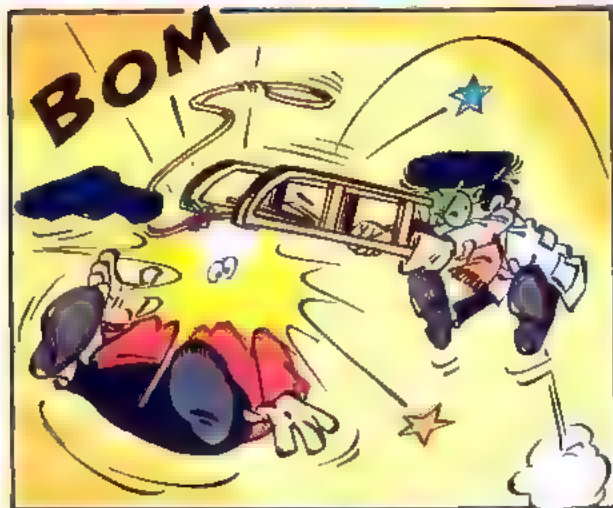


OUI, IL RIT, LE TRISTE IMBÉCILE! LES BONS MOTS
INEPTES DE L'AUTRE TRISTE IMBÉCILE LE FONT RI-
RE!! SEULEMENT, MOI, JE N'AI PLUS DU TOUT ENVIE
DE RIRE, GALOPINS!!

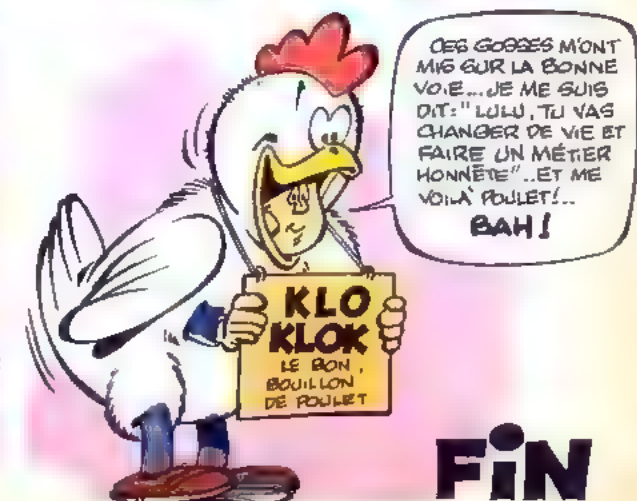


5





LE MÊME JOUR... AU SOIR...



FIN

A VOUS DE JU

PIF, c'est une tradition, est fait par ses lecteurs. La Rédaction a besoin de connaître vos préférences. Elle sait que vous répondrez. Votre réponse a, pour elle, un grand intérêt...

HÉROS COMIQUES



13. PLACID ET MUZO



10. PERE PASSE-PASSE



7. LA JUNGLE EN FOLIE



4. ARTHUR LE FANTÔME



1. TOTOCHÉ



14. GAI-LURON



11. PIF



8. LEO BÊTE À PART



5. COUICK



2. M. LE MAGICIEN



15. CORINNE ET JEANNOT



12. LES AS



9. LES TRISTUS-RIGOLUS



6. NESTOR



3. PIFOU

Que
préférez-
vous?
DITES-LE!

HÉROS D'AVENTURES



7. NASDINE HODIA



4. ROBIN DES BOIS



1. LES PIONNIERS
DE L'ESPERANCE

GER!...

CE QUE VOUS DEVEZ FAIRE

• Vous avez ci-dessous deux panneaux représentant vos héros comiques et vos héros d'aventure. Ils porteront chacun un nom et un numéro, que vous devez reporter, selon vos préférences, sur le questionnaire de la page ci-contre.

• Lisez attentivement les autres questions qui vous sont posées et répondez lisiblement à toutes.

MERCI A TOUTES ET A TOUS...

Le PIF de DEMAIN dépend peut-être de votre réponse d'aujourd'hui !

Quand vous aurez rempli très lisiblement ce questionnaire, découpez-le et expédiez-le à :

PIF RÉFÉRENDUM

126, rue La Fayette - Boîte Postale 77.X
PARIS-X°



2. RAHAN



3. BOB MALLARD



5. JACQUES FLASH



6. TEDDY TED



8. LOUP NOIR



9. GRELE 7-13

A VOUS DE JUGER 1970

1. QUE PRÉFÉREZ-VOUS DANS PIF ?

(mettez une croix dans la case choisie)

- Les histoires comiques
- Les histoires d'aventures
- Le gadget-surprise
- Le Journal des Jeux

| |
|--|
| |
| |
| |
| |

2. QUEL EST LE PERSONNAGE QUE VOUS AIMEZ LE MIEUX PARMIS LES RÉCITS COMIQUES ?

NOM : N°

3. QUEL EST LE PERSONNAGE QUE VOUS AIMEZ LE MIEUX PARMIS LES RÉCITS D'AVENTURES ?

NOM : N°

4. FAITES-VOUS LE JOURNAL DES JEUX ?

(rayez la mention inutile)

OUI | NON

5. SI VOUS FAITES LES JEUX, LES TROUVEZ-VOUS : (mettez une croix dans la case choisie)

- Trop difficiles
- Bien
- Trop faciles

| |
|--|
| |
| |
| |

6. QUEL EST LE GADGET QUE VOUS AVEZ PRÉFÉRÉ ?

7. DEPUIS COMBIEN DE TEMPS ACHETEZ-VOUS PIF ? (mettez une croix dans la case choisie)

- Moins de trois mois
- Moins d'un an
- Plus d'un an

| |
|--|
| |
| |
| |

8. LISEZ-VOUS PIF TOUTES LES SEMAINES ?

(Rayez la mention inutile)

OUI | NON

9. PRETEZ-VOUS PIF A VOS AMIS ?

(Rayez la mention inutile)

OUI | NON

10. DANS PIF, QU'AIMERIEZ-VOUS LE PLUS ?

- Toutes les histoires en couleurs
- ou • Encore plus d'histoires

(mettez une croix dans la case choisie)

| |
|--|
| |
| |

11. Nom

Prénom

Age Fille Garçon

Rue N°

Ville Département

LOUP NOIR

LA CARRIOLE PERDUE

YIA...
SHINOOK...
C'EST LE
DERNIER
PASSAGE.



Scénario : J. OLLIVIER
Dessins : KLINE

LE TERRIBLE HIVER S'ATTARDAIT SUR LA
PRAIRIE. DANS LES REPLIS S'ENTASSAIENT
DES MORAINES DE NEIGE GELÉE...
LOUP NOIR ALLAIT VERS LARAMIE TROQUER
DES FOURRURES CONTRE DES VIVRES.



DE L'AUTRE
CÔTÉ UNE LONGUE PENTE
MENAIT À LA PLATTE RIVER QUI
LONGEAIT LA PISTE DE L'OUEST
QU'EMPRUNTAIENT LES CHARIOTS DES HOMMES BLANCS



DOLCEMENT,
SHINOOK... DESCENDRE
N'EST PAS PLUS FACILE



OH-HOO!
ODEUR DE CENDRES.

À PETITS COUPS
DE NARINES, IL
RENIFLA L'AIR.
SA MÈRE APACHE
LUI AVAIT LÉGUÉ
UN ODORAT
SUBTIL.

LES CENDRES ÉTAIENT
ENCORE TIEDES, LES
TRACES BIEN LISIBLES
POUR LOUP NOIR.

QUATRE HOMMES, DES BLANCS... PENDANT
DEUX JOURS AU MOINS, ICI... AVEC DES
CHEVAUX



ET BRUSQUEMENT DEUX COUPS
DE FEU BRISÈRENT LE SILENCE...
AU-DELÀ DU BOIS DE BOULEAUX,
DANS LA PLAINE DE LA PLATTE
RIVER.



LES TROIS CAVALIERS ÉTAIENT OCCUPÉS
AUTOUR DU CHARIOT. SUR LE SOL ENNEIGÉ
LES CORPS DE L'ENFANT ET DE LA JEUNE
FILLE FAISAIENT DES TACHES SOMBRES.



LE VIEUX HARV MULLIGAN
SERRAIT SES POINGS
ÉNORMES.

C'EST BON! C'EST MON OR
QUE VOUS VOULEZ...
LAISSEZ-MOI LES
ENFANTS.



FAIS TA PRIÈRE,
IRLANDAIS. POUR TOI ET
POUR EUX... NOUS NE
SERONS PAS ASSEZ FOLUS
DE TE LAISSER VIVANT.
TU NOUS CONNAIS.



TUEZ-MOI! PRENEZ L'OR! MAIS LAISSEZ LES
ENFANTS... ILS NE VOUS CONNAISSENT PAS EUX.

ILS
NOUS ONT
VUS



BOUGRE
DE!...

ET LE VIEUX LION BONDIT,
ÉCARTÀ LE FUSIL

PAR
SAINT-PATRICK,
SOYEZ DAMNÉS

PANG!



AIDEZ-MOI,
VOUS AUTRES!

HI-YA-WAAAAAAA-



LES DEUX AUTRES SE
RETOURNÈRENT. LE TERRIBLE CRI
PEAU-ROUGE RÉSONNAIT DANS LEURS TYMPANS



1287-3

LOUIR NOIR CUEILLAIT AU PASSAGE LA CARABINE DU MORT.

YAA
SHINOOK!



LOUIR NOIR TIRAIT SANS
ÉPAULER. LE RECUIL DE
L'ARME LUI MEURTRIT
LE FLANC...

PANG!



LA BALLE PASSA ENTRE LES OREILLES DE SHINOOK

HEYV
TOPEE!



D'OÙ SORT-IL,
CELUI-LÀ?

D'UN MÊME MOUVEMENT
LES DEUX HOMMES LEVÈRENT
LES CARABINES



UN DES HOMMES VIDA LES ÉTRIERS

PAWN!

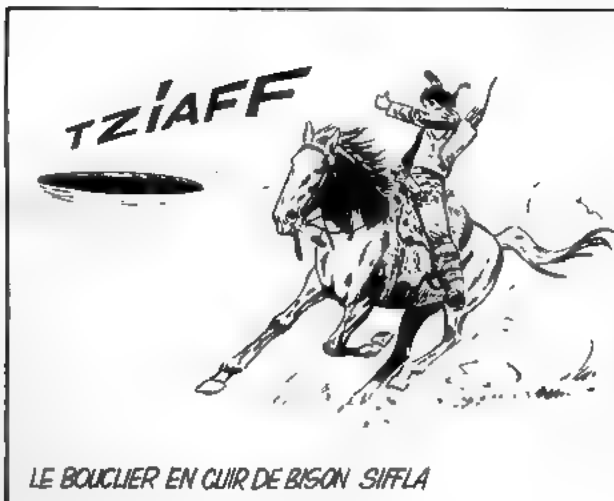


TOPEE ATTAQUAIT UN CHEVAL AU GRASSET

DIABLE
DE....



TZIAFF



LE BOUCHER EN CUIR DE BISON SIFFLA

LE PILLARD PIQUAIT DU NEZ SUR L'ENCOLURE ET ABANDONNAIT SON FUSIL ENTRE LES
MAINS DU VIEUX HARV



LES DEUX HOMMES FUYAIENT VERS LES COLLINES BOISÉES.

HURRAH!
HURRAH!
ON LES A EUS,
GRAND-PÈRE!



LOUP-NOIR SAUTAIT À TERRE, PRÈS DE LA JEUNE FILLE ÉTENDUE

SEULEMENT
ÉVANOLIE



UN PLI DUR BARRAIT
LE FRONT DU VIEUX
HARV.



L'IRLANDAIS FRAPPA
LE SIOUX SUR LA
TÊTE D'UN COUP
PRÉCIS ET SEC

GRAND-PÈRE...
NON!



POURQUOI? IL T'A
SAUVÉ, GRAND-PÈRE...
IL NOUS A SAUVÉS
TOUTS.



QUI SAIT CE QU'IL
MUOTAIT, CET INDIEN
ET PUIS IL LE FALLAIT
IL ME FALLAIT SON
CHEVAL.



VIENS T'OCCUPER DE SHEAN. TU LUI FROTTERAS LE
VISAGE AVEC DU WHISKY... UNE DE CES CANAILLES
À DÙ LA FRAPPER.



ÇA NE VA PAS
ÊTRE RIEN
D'ATTELER CE
CHEVAL INDIEN.
MAIS NOUS N'AVONS
PAS LE CHOIX, IL EN RESTE
DEUX DE LA BANDE À SULLIVAN.



SHINOOK AVAIT L'HABITUDE DU TRAVAIL. IL ACCEPTA LE TIMON SANS TROP DE PEINE. UN QUART D'HEURE PLUS TARD, LA CARRIOLE ÉTAIT EN MESURE DE REPRENDRE LA ROUTE DE L'OUEST.



SHEAN VA BIEN MAIS CELUI-CI, GRAND PÈRE, TU NE VAS PAS L'ABANDONNER...? TU LUI DOIS TOUT.



ON NE RÉSISTAIT PAS AUX ORDRES DU VIEUX MULLIGAN, PADDY MONTA DANS LA CARRIOLE



HARV MULLIGAN NE PENSAIT QU'À SA FAMILLE CHACUN POUR SOI, DISAIT-IL... IL AVAIT RÉALISÉ TOUTS SES BIENS DANS L'EST POUR REJOINDRE SON FILS À LARAMIE... IL AVAIT 8000 DOLLARS DANS UN COFFRET DE FER.

LOUP NOIR AVAIT DRESSÉ TOPEE À NE JAMAIS APPROCHER LES BLANCS... ET LE LOUP ATTENDIT QUE LA CARRIOLE S'ÉLOIGNÂT.



IL OUVRIIT LES YEUX... LA CHALEUR DU FALVE LE PÉNÉTRAIT... LA NUQUE LUI FAISAIT MAL...



UNE FOIS ENCORE IL AVAIT PORTÉ SECOURS AUX HOMMES BLANCS ET UN BLANC L'AVAIT FRAPPÉ PAR DERRIÈRE



IL COMPRIT TOUT... L'HOMME DE LA CARRIOLE LUI AVAIT VOLÉ SHINOOK POUR POURSUIVRE SA ROUTE... LA COLÈRE LE SOULEVA... ET POURTANT LE GARÇON RESSEMBLAIT À PETIT NIAGE ET LA JEUNE FILLE À LA GERBOISE.





TOUT LE JOUR, IL SUIVIT LA PISTE...TANTÔT MARCHANT, TANTÔT COURANT...INFATIGABLEE



J'ENTENDS
TOPEE
J'ENTENDS

LA LUNE SE LEVA LARGE COMME
SON BOULIER DE CUIR...
DE SA MÈRE APACHE IL TENAIT AUSSI LE SENS DE LA PISTE.



LE SOL MONTAIT... ALI
PIED DES BLISSONS LA NEIGE
AVAIT FORMÉ DES CONGRÈS.
IL VIT LA CARRIOLE À CINQ
CENTS PAS EN AVANT.



IL SIFFLA,
MESURANT LA
HAUTEUR DU SON
POUR QU'IL FÛT
SEULEMENT
PERCEPTIBLE
À SHINOOK



LE VIEUX MULLIGAN N'Y COMPRENAIT RIEN, LE CHEVAL S'ÉTAIT ARRÊTÉ NET.



TU VAS AVANCER,
BOURRIQUE. J'EN
AI MATÉ D'AUTRES.



SALE CAYUSE!
JE NE VAIS
PAS RESTER
PLANTÉ ICI
TOUTE LA
NUIT...



JE N'ATTAQUE PAS DANS
LE DOS, HOMME BLANC!

MULLIGAN SE
RETOURNA
D'UN BLOC.



LE VIEIL HARV N'EUIT PAS LE TEMPS DE LEVER SON FUSIL.

ZA-AF

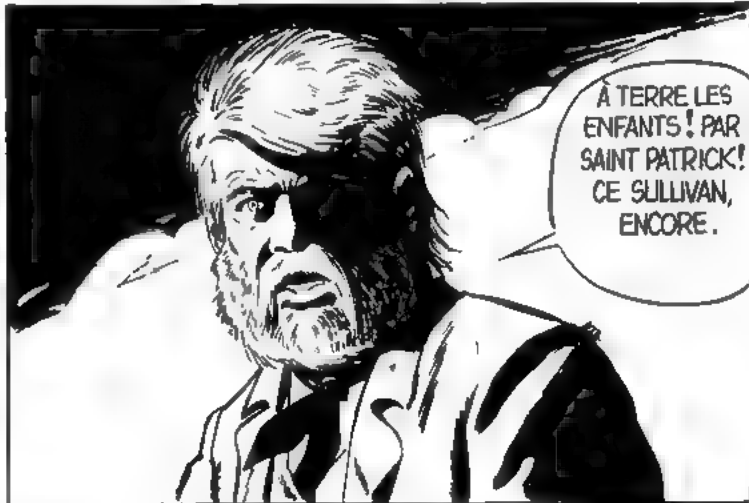
FOLU DE RAGE, MULLIGAN DÉGAINA SON COUTEAU DE CHASSE.



L'INSTANT D'APRÈS LE VIEIL HOMME SE RETROUVAIT SUR LE DOS.



AU MÊME MOMENT UN COUP DE FEU TROUA L'OMBRE... LA BALLE SÉCRASA SUR UNE ROUE



UN SECOND COUP DE FEU... LE VIEIL HOMME PORTA LA MAIN À SON ÉPAULE DÉCHIRÉE.



SULLIVAN ET SON COMPLICE AVANCAIENT PRUDEMMENT PARMI LES BUISSONS...



LES MAINS EN L'AIR, LES ENFANTS ET AVANCEZ DANS LA LUMIÈRE!



LE VIEUX HARV N'EST PLUS LÀ POUR DÉFENDRE SON MAGOT.



PADDY FIT FELI...IL AVAIT PRIS LA CARABINE DU GRAND-PÈRE.

C'EST BIEN FISTON... UN MULLIGAN NE LÈVE PAS LES MAINS.



LES PILLARDS SE PRÉCIPITÈRENT.

TU N'AURAS PAS LE TEMPS DE RECHARGER, VIPÈRE!

LOUP NOIR APPARAÎSSAIT DANS LE DOS DES ASSASSINS.



HEY, TOPEE HEYY!



TOPEE RETOMBAIT SUR LES ÉPAULES DE L'HOMME, LE SAÏSSANT À LA NUQUE

TIENS, TOPEE! TIENS.

PANG!



OHOO!

SULLIVAN SE RETOURNAIT À DEMI... LA FLECHE LE FRAPPA DE PLEIN FOIET.



LE PILLARD NE TENTA AUCUNE RÉSISTANCE...IL TREMBLAIT COMME UNE FEUILLE, LE REGARD FIVÉ SUR LE LOUP AUX YEUX JAUNES.

LOUP-NOIR POUSSA LE PRISONNIER VERS LE VIEUX MULLIGAN QUI OUVRAIT DES YEUX COMME DES SOUCOUPIES



JE TE LE DONNE! TU EN FERAS CE QUE TU VOULDRA...

PAR SAINT-PATRICK!

PADDY, DANS UN GESTE INSTINCTIF, PRIT LA MAIN DU SIOUX ET L'EMBRASSA



TU RESSEMBLES À PETIT-NUAGE QUI VIT DANS MATRIEU CHEZ LES INDIENS DU SAUT DU CREEK.

AVANT LE JOUR ENCORE, LOUP-NOIR TROUVA LES CHEVAUX DES PILLARDS, LES ATTELA ET AIDA À INSTALLER LE VIEUX MULLIGAN DANS LA CARRIOLE ET LA LUMIÈRE D'UNE AUBE PÂLE LEVA SUR LA PRAIRIE.



HARV MULLIGAN CONSENTIT À RECONNAÎTRE SES TORTS.



JE ME SUIS CONDUIT COMME UNE VIEILLE MULE IRLANDAISE.



MERCI POUR TOUT LOUP-NOIR... DIS? NOUS NOUS REVERRONS À LARAMIE?



QUI SAIT? QUELQUE FOIS MON CHEMIN CROISE CELUI DES HOMMES BLANCS... MAIS LA PRAIRIE EST GRANDE..



IL FIT TOURNER SHINOOK... IL ALLAIT À LA PENTE DES BOULEAUX OÙ IL AVAIT LAISSÉ SES FOURRURES... IL NE SE RETOURNA PAS.....

FIN DE L'ÉPISODE

Avec les godets de Petits GERVAIS aux fruits tu peux jouer des heures entières.



Lorsque tu as fini de savourer tes Petits GERVAIS aux fruits conserve leurs godets roses ou jaunes et joue pendant des heures à fabriquer des petits personnages amusants, et des objets utiles. Il te faut quelques crayons gras, un peu de colle... et de l'imagination ! **GERVAIS a tout prévu pour t'aider !..** Si tu veux réaliser des personnages ou objets précis (un pirate, un train, un serpent, un radeau, etc...) commande vite la **"pochette spéciale GERVAIS"** avec le bon à découper N° 1 et 10 timbres à 0,30 F neufs. Elle a été créée pour toi. Tu y trouveras : *4 planches de carton pré-



GERVAIS

**Aussi beaux que bons,
les Petits GERVAIS aux fruits**

découpé, *1 planche adhésive *1 mode d'emploi te permettant de "monter" 13 personnages ou objets. Et si tu veux un petit nécessaire de bricolage pour couper, coller, assembler, décorer, GERVAIS te propose la **"trousse fourre-tout"** préparée pour toi et qui contient :
*1 pochette de 6 crayons gras
*1 tube de colle *1 paire de ciseaux
*1 pinceau 1 "escargot" avec ruban adhésif, *1 nécessaire à coudre... le tout pour 10 F avec le bon à découper N° 2 (valeur dans le commerce 13 à 14 F). Tu verras, tu t'amuseras des heures entières avec tous ces godets roses et jaunes...

BON DE COMMANDE N° 1 "pochette spéciale GERVAIS"

à renvoyer à GERVAIS, b/s Teen Service, (78) BULLION.

Nom _____ Prénom _____ Age _____

Rue _____ N° _____

Ville _____ N° Dépt _____

Ci-joint, dans la même enveloppe, 10 timbres-poste à 0,30 F neufs.
Offre valable limitée

BON DE COMMANDE N° 2 "trousse fourre-tout"

à renvoyer à GERVAIS, b/s Teen Service, (78) BULLION.

Nom _____ Prénom _____ Age _____

Rue _____ N° _____

Ville _____ N° Dépt _____

Ci-joint, dans la même enveloppe, 10 F par mandat-lettre ☐ chèque bancaire ☐ chèque postal ☐ (3 volets CCP 23 6548 Paris) à l'ordre de Teen Service. Offre limitée

JOURNAL DES JEUX



SI VOUS AIMEZ LA MAGIE...

**SI VOTRE PASSION EST
D'HYPNOTISER VOS COPAINS...**

**SI LES FICELLES ENCHANTÉES
ONT ENCORE DES SECRETS
POUR VOUS...**

... Alors, allez voir en pages : 66 et 67.

**Etes-vous fort
en astro-
nomie**



?

Page 56

**MÊME SI VOUS NE SA-
VEZ PAS SKIER, PARTI-
CIPEZ AU SLALOM
GÉANT !** La piste se trouve en
page 62.



Les lecteurs nous racontent "les meilleures"



Comme chaque semaine, nos lecteurs nous racontent les « Meilleures ». Des blagues, des devinettes, des charades à en mourir de rire. En voici quelques-unes sélectionnées par le jury, présidé par votre ami ROGER DAL.

Une charade de Pascal DRAPIER à Rouen.

Mon premier s'enfonce avec un marteau.
Mon deuxième s'enfonce avec un marteau.
Mon troisième s'enfonce avec un marteau.
Mon quatrième s'enfonce avec un marteau.
Mon cinquième s'enfonce avec un marteau.
Mon tout est une commune de la banlieue Parisienne.
(Solution : SAINT-CLOUD [sɛ̃t klud].)

Une blague de Michel BABAS à Bucarest.

Dans un train qui fait le trajet Bucarest-Paris, un voyageur s'adresse au contrôleur :
— Monsieur, je n'arrive plus à retrouver ma place.
— Si vous vous souvenez d'un détail, je pourrais vous aider à retrouver votre compartiment.

— ... Ah oui !... Lorsque je me suis levé, il y avait juste un troupeau de moutons sous la fenêtre de mon compartiment !

Une autre blague de Marie-Christine CAMBOS à Calayrac.

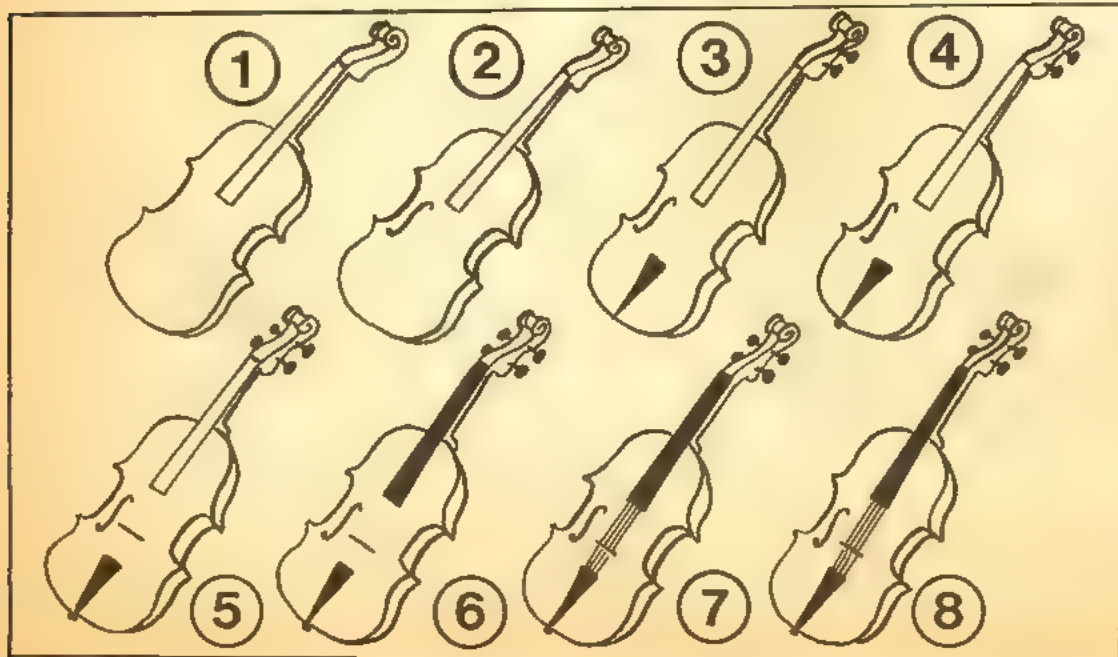
A côté de ma femme, proclame un homme, Miss Univers n'est rien !
— Vraiment ? demande un ami. Qu'est-ce qu'elle a donc de plus que Miss Univers ?
— 45 kilos !

ROGER DAL a choisi ces deux devinettes de José-Marc RUTBI. Il gagne donc un magnifique cadeau.

1° Dans la rue, j'ai vu huit filles qui n'avaient pour elles qu'un parapluie. Est-ce possible ? Pourquoi ?
(Solution : Oui, car il ne pleuvait pas.)

2° Quels sont les habitants les plus dynamiques ?
(Solution : Les habitants de MEAUX, parce qu'ils dînent à Meaux [l'dinamoj].)

Etes-vous PERSPICACE ?



UN « TESTIMAGE »

D'ALAIN THIERRY

Vous allez jouer du violon en silence avec ce petit test destiné à mesurer votre perspicacité.

Vous n'avez que dix secondes pour résoudre ce problème d'attention et de perspicacité.

Examinez d'abord tous ces violons. Petit à petit, à partir du violon 1, jusqu'au violon 7, l'instrument se complète de tous ses accessoires.

Que faut-il ajouter au 8^e violon pour qu'il soit prêt à jouer au premier coup d'archet ?

C'est la grande saison du ski. Chacun s'adonne à son occupation favorite. Malheureusement, « les Bulles de neige » se sont emmêlées, ce qui fait qu'aucun ne dit les paroles qu'il devrait normalement prononcer. Remettez donc un peu d'ordre dans tout cela...



Solutions en dernière page du Journal des Jeux.

BULLES DE NEIGE

SI VOUS ÊTES

PRESSE...

HORIZONTALEMENT :

1. Arbre de Noël.
2. Perroquet d'Amérique à longue queue.
3. Faire du tort à quelqu'un.
4. Pronom indéfini. Lettres de Russie.
5. Tombe en flocons.

VERTICALEMENT :

1. Salle de réunion.
2. Partie circulaire sur laquelle se déroule la corrida.
3. Ils laissent des traces sur un sol mou.
4. Désert de dunes au Sahara.
5. Personne qui garde les enfants d'une famille.



SI VOUS ÊTES UN CHAMPION...

HORIZONTALEMENT :

1. Ce frère-là aurait pu vous sonner les cloches de bon matin.
2. Combattre.
3. Trouble. — Terre entourée d'eau.
4. Permet de faire sa toilette en grand sans prendre un bain.
5. Article contracté. — Instrument de musique.
6. Initiales d'un danseur célèbre. — En selle. — Mis pour dans.
7. Temps pendant lesquels se déroulent les examens.
8. Sont répétées plusieurs fois au cours du déjeuner.
9. Fleur du printemps.

VERTICALEMENT :

1. Elle lui a dit de s'en aller sur la colline, avec un petit bouquet d'églantines.

Solution en dernière page du Journal des Jeux.

2. Coquillage.

3. S'enfoncé difficilement sans marteau. — Certain.

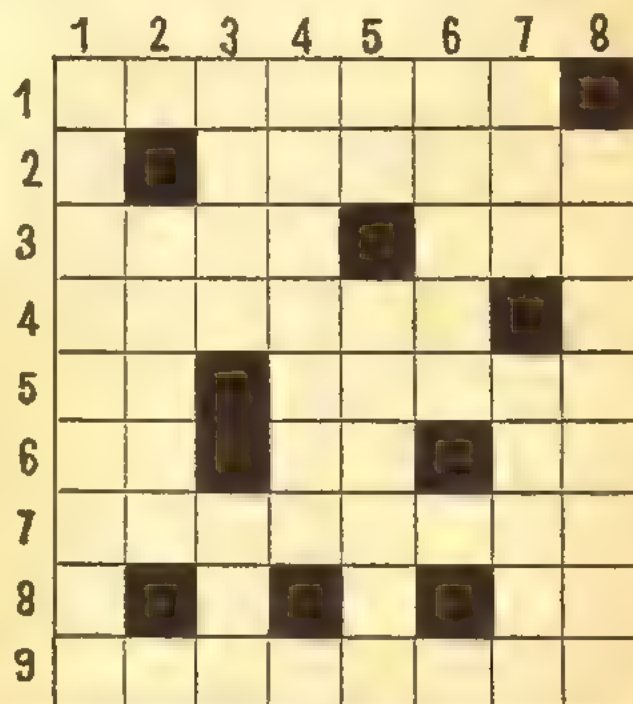
4. Sortes de tartes faites avec des œufs et du jambon.

5. Remplace parfois le do. — Ancien champion de boxe.

6. Petit canal qui amène l'eau de mer au marais salant.

7. Se recueille sur le précédent. — Partie de la serrure qui s'encleche pour fermer la porte (pluriel).

8. Elle a donc fait l'objet du recensement.



MOTS CROISES FLASH

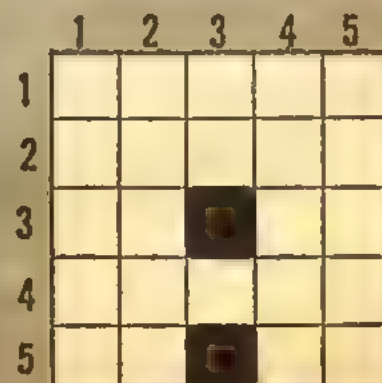
HORIZONTALEMENT :

1. Il recouvre le moteur de la voiture.
2. Secoué.
3. Note de musique. - Pronom personnel.
4. Sans aspérité.
5. Finissent la journée. Forme du verbe être.

VERTICALEMENT :

1. Fait du camping.
2. Leste.
3. 3,1416.
4. Mal d'oreille.
5. Désigne familièrement des postes de télévision.

Solution en dernière page du Journal des Jeux



ENIGME...

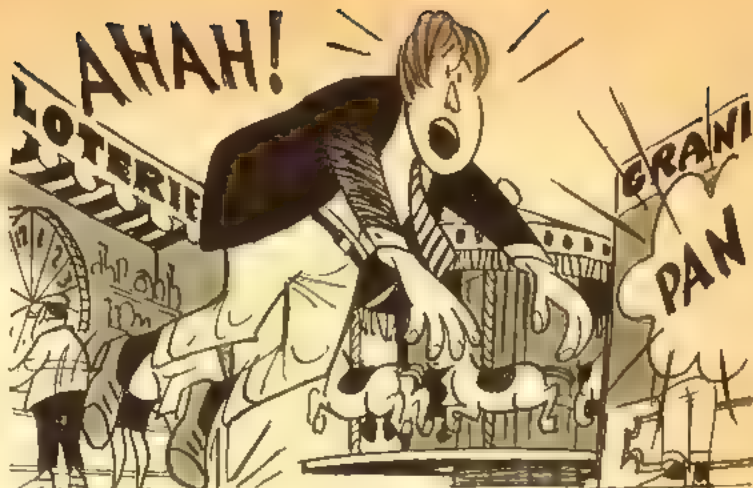
PAR MOALLIC



Chaque semaine, Ludovic, détective privé, vous invite à mener l'enquête avec lui. Serez-vous dénouer cette énigme ?

UNE BALLE PERDUE

LUDOVIC est allé faire un tour à la fête foraine et tente sa chance à la loterie, avec l'espoir de gagner une poupée pour sa petite nièce



1. Dans le brouhaha des manèges et la pétarade du stand de tir, un homme pousse un grand cri avant de s'écrouler.



2. LUDOVIC, qui s'est précipité vers l'homme étendu à terre, constate qu'il a été blessé par une balle provenant vraisemblablement du tir forain tout proche.



3. Laissant un agent s'occuper du blessé, il se dirige vers le stand de tir pour trouver le coupable.

Trois tireurs sont là, fusil en main, LUDOVIC les interroge, juge de leurs performances et identifie le coupable.

ET VOUS, AVEZ-VOUS TROUVÉ LE COUPABLE ?

Si vous avez trouvé, bravo ! Sinon, regardez la solution en dernière page du Journal des Jeux.



Êtes-vous fort en... ASTRONOMIE ?

UN MINI-TEST DE R. DAL

L'astronomie est l'une des sciences les plus anciennes du monde, et c'est aussi l'une des plus modernes puisqu'elle est étroitement liée aux voyages dans l'espace des satellites artificiels.

Si l'astronomie vous intéresse, vous répondrez sans hésiter à ces quelques questions qui vous proposent trois solutions. (Mettez une croix en face de la solution choisie.) Et si vous vous trompez, ce ne sera pas très grave, vous apprendrez tout de même quelque chose et vous aurez peut-être l'envie d'en savoir plus...

1. Le point du ciel situé juste au-dessous de nos pieds, c'est :

- A. — Le Zénith
- B. — Le Nadir
- C. — L'Antipode

2. L'Etoile la plus proche de la Terre est l'Alpha du Centaure.

- A. — 303 480 milliers de kilomètres
- B. — 303 480 millions de kilomètres
- C. — 303 480 milliards de kilomètres

3. Les anneaux de Saturne sont formés :

- A. — De nappes de gaz rares
- B. — De reflets lumineux
- C. — De minuscules Satellites

4. Galilée construisit son télescope en :

- A. — 1509
- B. — 1609
- C. — 1709

5. La lumière du Soleil, voyageant à 300 000 km/s, met pour nous parvenir :

- A. — Un peu plus de huit secondes
- B. — Un peu plus de huit minutes
- C. — Un peu plus de huit heures

6. La distance moyenne de la Terre à la Lune est de :

- A. — 38 440 km
- B. — 384 400 km
- C. — 3 844 000 km

7. Une éclipse de Soleil c'est quand :

- A. — La Lune passe derrière le Soleil
- B. — La Terre passe entre le Soleil et la Lune
- C. — La Lune passe entre la Terre et le Soleil

8. La Terre décrit une circonférence parfaite autour du Soleil en :

- A. — 365 jours 1/4
- B. — 365 jours et 366 jours les années bissextiles
- C. — 365 jours, quinze minutes, dix-huit secondes

Vous avez mis une croix en face de chacune des solutions choisies. Bon ! Alors, maintenant allez voir aux solutions si vous êtes fort en astronomie.



QUI ECRIT ?

Les dix personnages portant des lettres de A à J, lisent ou écrivent les pages d'écriture (dotées de nombres de 1 à 10) qui figurent au centre du dessin.

Pouvez-vous dire quelle page correspond à quel personnage ?

.....
Solution en dernière page
du Journal des Jeux.
.....

QUESTIONS PIEGES

Il n'est pas nécessaire que vous possédiez des connaissances en toutes choses pour résoudre ces petits problèmes. Quelques secondes de réflexion et un peu de jugeote suffisent.

1. Pourquoi les carottes sont-elles bonnes pour la vue ?
2. Un homme plante des jeunes arbres de 10 m en 10 m sur une seule ligne. Quand il a terminé il peut aller en dix secondes du premier arbre qu'il a planté au dernier. Pourquoi ?
3. J'ai autant de frères que de sœurs, dit Bernard. Mais chacune de mes sœurs a moitié moins de sœurs que de frères. Combien la famille de Bernard compte-t-elle d'enfants ?
4. Quel métier est formé de deux lettres égales ?
5. Qu'est-ce qu'un homme ne peut pas avoir, mais peut donner à une femme ?

Charades

Attention. — Pour chaque définition vous trouverez un mot qui, phonétiquement, représente une lettre.
Par exemple : CAS = K ; ŒUFS = E, etc.
Il vous suffira d'assembler les lettres trouvées pour former le « TOUT ».

- A. — Mon premier est une échancrure dans la côte.
Mon second est le contraire de bas.
Mon troisième fait avancer le cheval.
Mon quatrième est un pronom.
Mon cinquième donne naissance à un poussin.
... Et mon « tout » est indispensable au joueur de pétanque.
- B. — Mon premier ne sert pas pour jouer à mon tout.
Mon second arrose Saint-Omer.
Mon troisième montre de l'affection.
Mon quatrième est une ville près du Tréport.
Mon cinquième est un crochet en forme d'S.
... Et mon « tout » est un jeu qui se déroule sur des cases noires et blanches.
- C. — Mon premier est symbolisé par un rameau d'olivier et une colombe.
Mon second coule dans le lit de la rivière.
Mon troisième coule à cinq heures chez les Anglais.
... Et mon « tout » peut très bien contenir mon second ou mon troisième !



UN PAPILLON DE COLLECTION :

Les plus beaux papillons du monde ne sont plus seulement de belles images. Ils sont devenus **réalité** !

Une réalité que vous offre « PIF ».

Ces papillons sont de vrais papillons ! Ils seront peut-être les premiers d'une riche collection que dès aujourd'hui, vous pouvez entreprendre. Dans un cadre, sous glace, ce sera un précieux tableau sur le mur de votre chambre.

Ces papillons merveilleux ont un nom. Ils s'appellent « Danaïs Aventina, Mélanitis Pallida, Papilis Evemon, Papilio Polytes, Appias Lucasi ou Euploea Baweana, selon que vous aurez acheté, tel ou tel exemplaire de « PIF ».

... LE GADGET DE CETTE SEMAINE

drôle de **POUSSIN** !

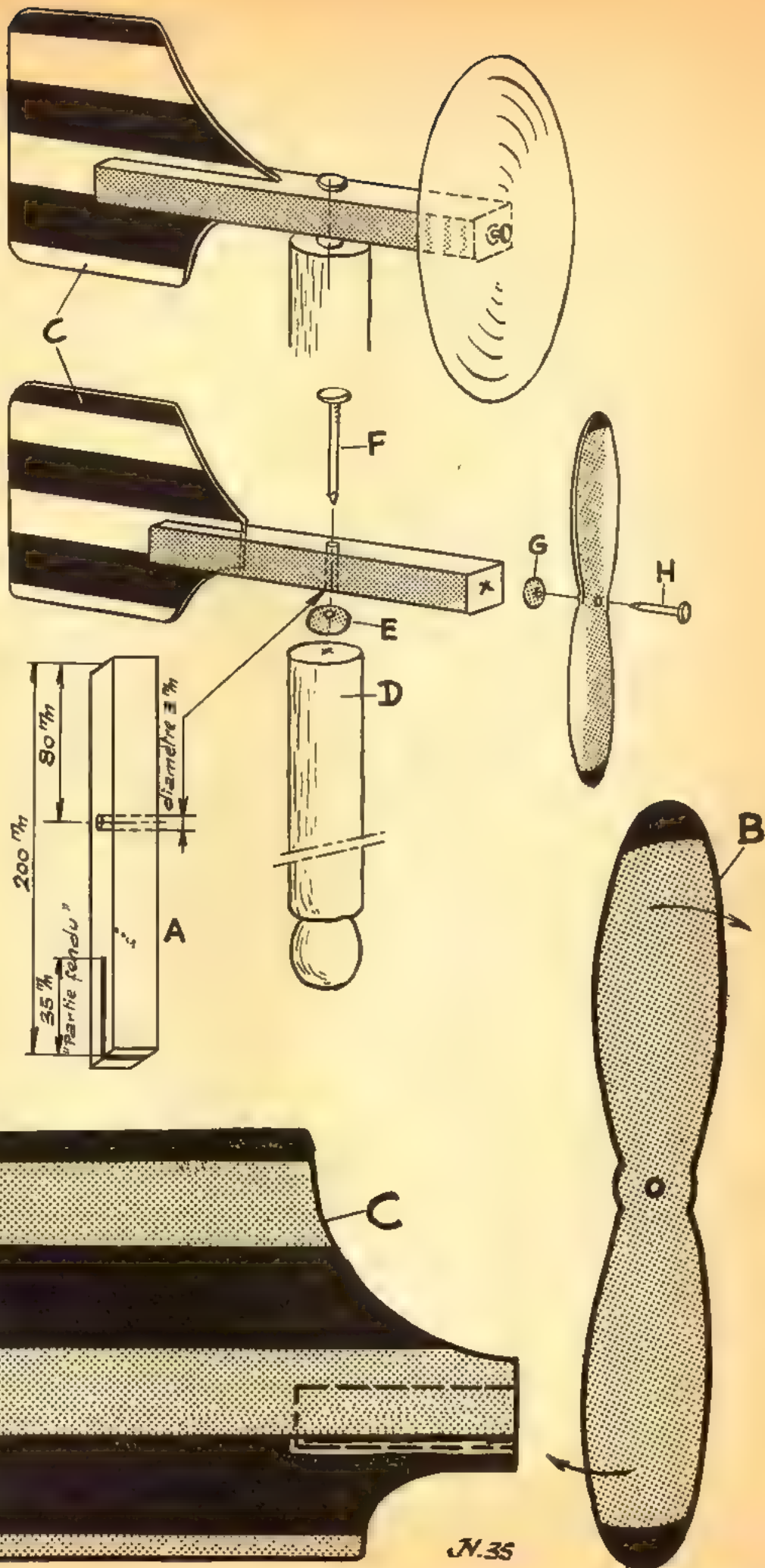
POUR LE DÉCOUVRIR RELIEZ ENTRE EUX CES POINTS NUMÉRÉS.



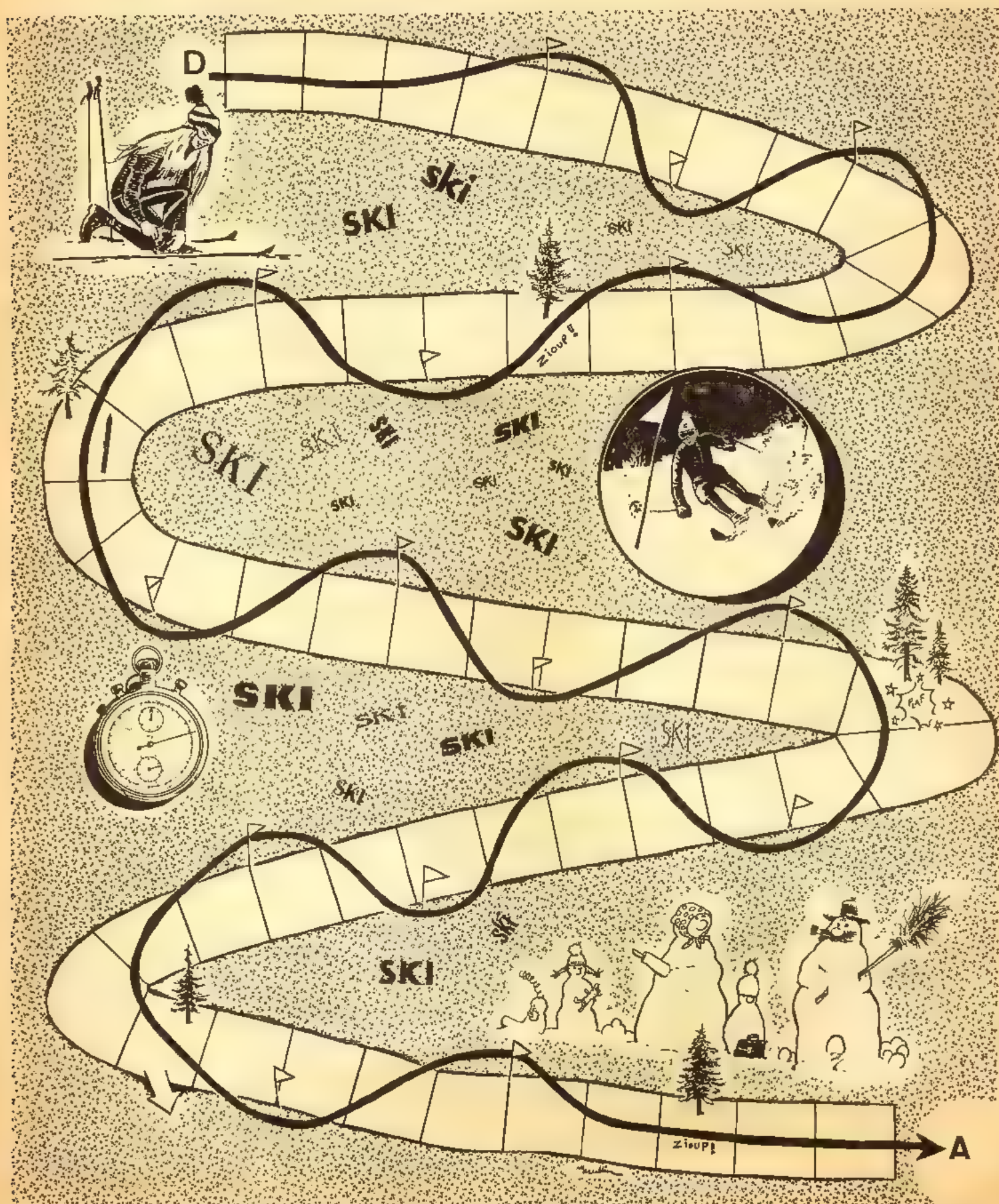
PAR NICOLAOU

Bricolez- VOUS UN AVION GIROUETTE

Notre maître bricoleur, NICOLAOU, vous propose cette semaine un avion-girouette qui marchera tout seul, au gré du vent. Pour construire cet avion, nul besoin de moteur, il vous suffit d'une règle, d'une boîte de poudre à récurer, d'un morceau de manche à balai, de 2 perles et de 2 clous. Découpez la règle en bois A, aux dimensions indiquées. Suivez le détail de la préparation. Dans de la matière plastique (boîte de poudre à récurer). Façonnez une hélice B. Vrillez-la suivant les flèches. Découpez la queue de l'avion C, dans de la matière plastique. Suivez correctement le détail du montage : un morceau de manche à balai D sert de poignée ; deux perles E et G ; un clou F, de diamètre inférieur à 3 mm ; un petit clou H. Fixez votre avion-girouette à votre balcon. C'est déjà fait !



Le championnat c



e slalom

Découpez les skieurs, prenez un dé et avec les amis vous allez pouvoir rivaliser de vitesse sur cette piste de descente et passer toutes les « portes » en maître du slalom.

Chacun place son skieur sur la ligne de départ et lance le dé à tour de rôle. Le skieur se déplace d'autant de cases que le dé a donné de points, chaque fois, qu'il le peut.

PASSAGE DES PORTES :

Pour effectuer une descente correcte et passer toutes les portes, le skieur ne peut s'arrêter que dans les cases où passe son itinéraire normal. Il n'avance donc, que s'il aboutit à une case où passe la ligne noire.

RENCONTRES :

Quand un skieur aboutit à la case occupée par un autre, ce dernier est poussé. Il vient occuper la première case libre qu'il rencontre.

INCIDENTS DE PARCOURS :

Le skieur qui aboutit à l'une des cases où figurent des sapins est victime d'un incident de parcours. Il passe un tour sans jouer.

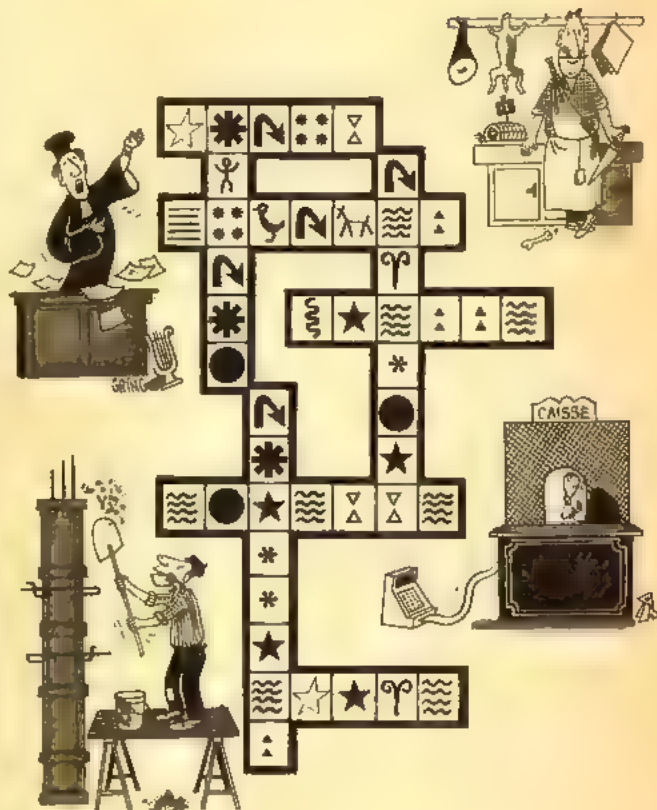
ARRIVEE :

Le gagnant est le premier aboutissant exactement ou avec un point de trop, à la dernière case. Le skieur ayant un nombre de points en excédent reste dans la case qu'il occupe en attendant le coup de dé suivant.

C.-M. LAURENT.



QUI FAIT QUOI ?



Dans les colonnes verticales et dans les lignes horizontales de cette grille se trouvent les prénoms et les noms de métiers des quatre personnages qui sont dessinés tout autour.

Ces prénoms et ces noms de professions ont été codés c'est-à-dire que les lettres sont remplacées par des signes, le même signe remplaçant toujours la même lettre.

Il faut trouver :

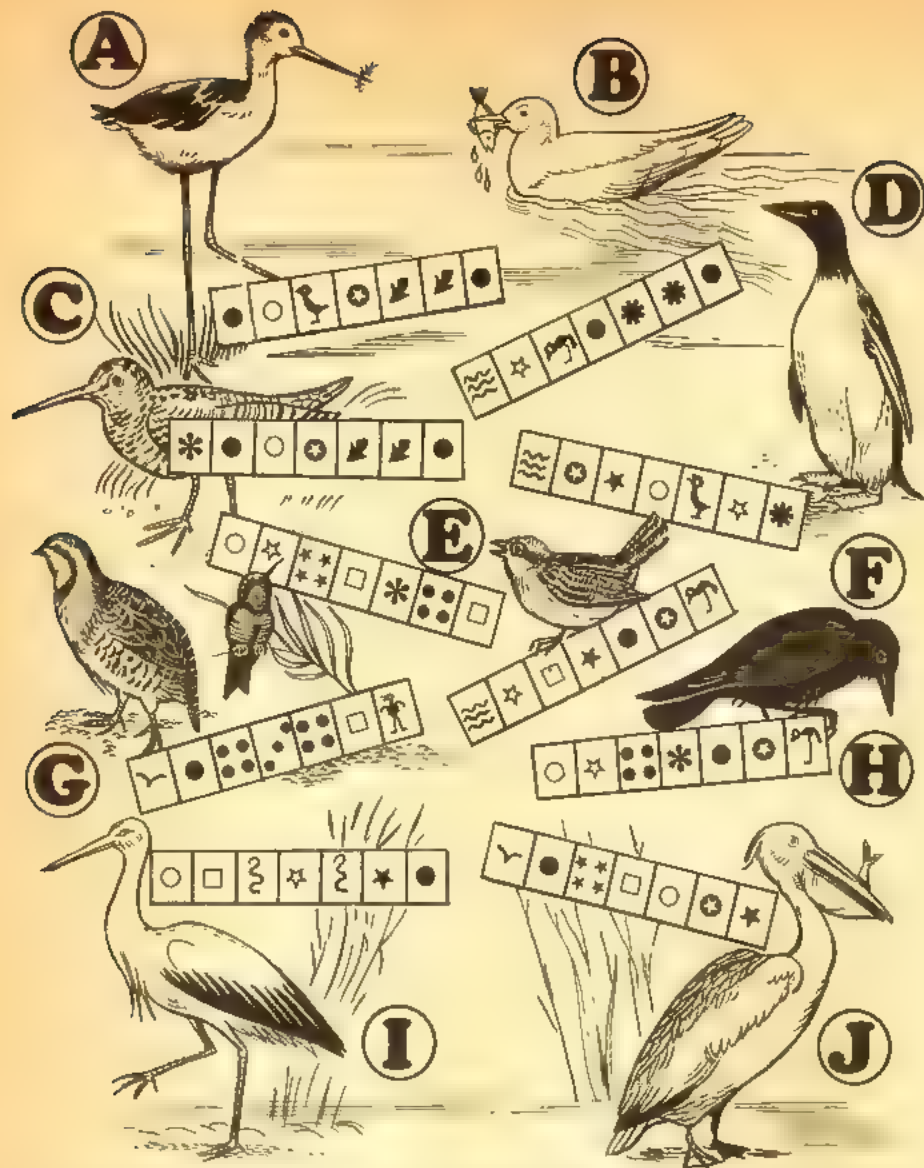
- les noms de métiers ;
- les prénoms des personnages.

J'ajoute que les noms de métiers ont respectivement 5, 6, 7 et 8 lettres, et que les prénoms ont également 5, 6, 7 et 8 lettres. Chaque personnage a donc un prénom comportant le même nombre de lettres que le nom de son métier.

Et maintenant vous en savez assez pour tout trouver...

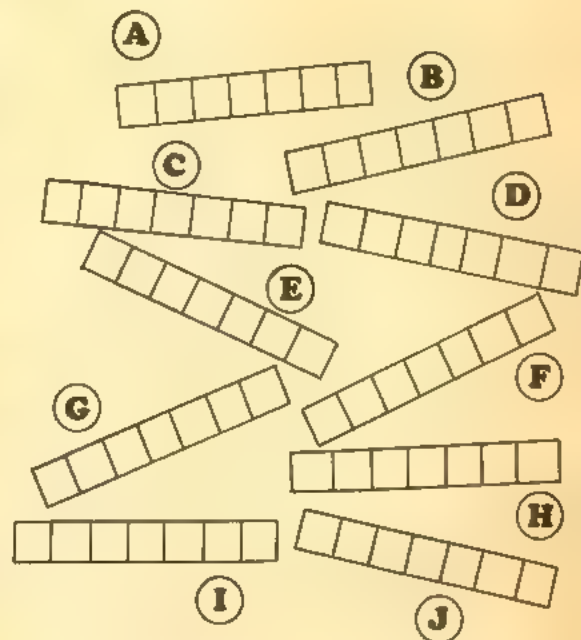
Au travail...

.....
Solution en dernière page du Journal des Jeux.
.....



Il faut trouver les noms des dix oiseaux qui figurent dans ce dessin.
Ces noms ont été codés, c'est-à-dire que chaque lettre a été remplacée par un signe (le rond noir par exemple représente le E). Ecrivez les noms que vous avez décodés dans la grille muette.

Les noms... d'oiseaux



IL A GAGNÉ :

C'est : Jean-Luc DOUAU
85, Bd Gabriel-Péri
92-MALAKOFF

QUI GAGNE

250 F

ET UN
TRANSISTOR "RADAR".



Voici le nom de l'astronaute qu'il fallait découvrir :

NEIL ARMSTRONG

La liste de préférence du jury :

| | | | | | |
|----|-----------------|------|-----|------|----|
| | 1 ^{er} | | 11 | | |
| 2° | | 4 | 8° | | 3 |
| 3° | | 1 | 9° | | 10 |
| 4° | | 13 | 10° | | 2 |
| 5° | | 8 | 11° | | 6 |
| 6° | | 9 | 12° | | 5 |
| 7° | | 7 | 13° | | 12 |

MINET EST BIEN SURPRIS DE VOIR UN "7L" SORTIR DE LA CAGE... MAIS, EST-CE BIEN UN "7L"? POUR LE VOIR, RELIEZ TOUS CES POINTS ENTRE EUX, ET VOUS LE VERREZ.



Drôle de charade

Voici une charade dont le TOUT est plus facile à découvrir que les parties qui la composent ! Quand vous l'aurez expliqué à vos amis, ils conviendront en riant que vous avez raison, mais laissez-les chercher un peu quand même !

MON PREMIER est une division du temps.
MON SECOND est un outil de dessinateur.
MON TROISIÈME est un skieur maladroit.
MON TOUT est un établissement où l'on soigne les malades.

C.-M. LAURENT.

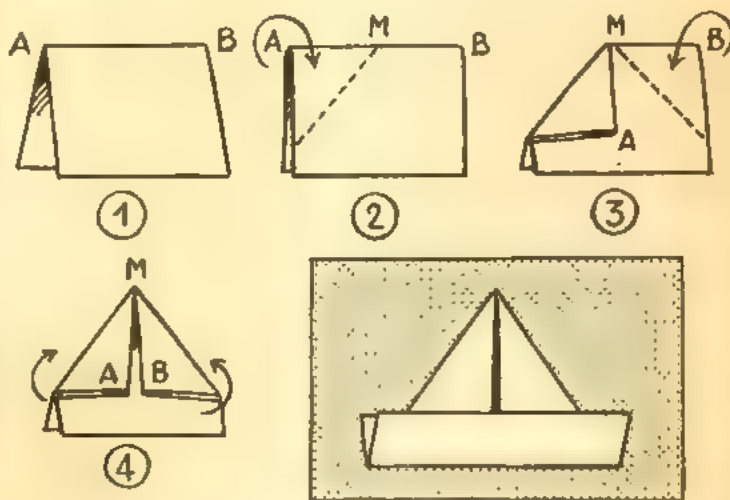
SOLUTION : Hôpital. Mon premier est O, puis que vaut TE (pivoter) : mon trois est TAL, puis qu'un skieur maladroit c'est TAL (étable).

PENSE-JEU SPÉCIAL

par O.-A. GRANDJEAN

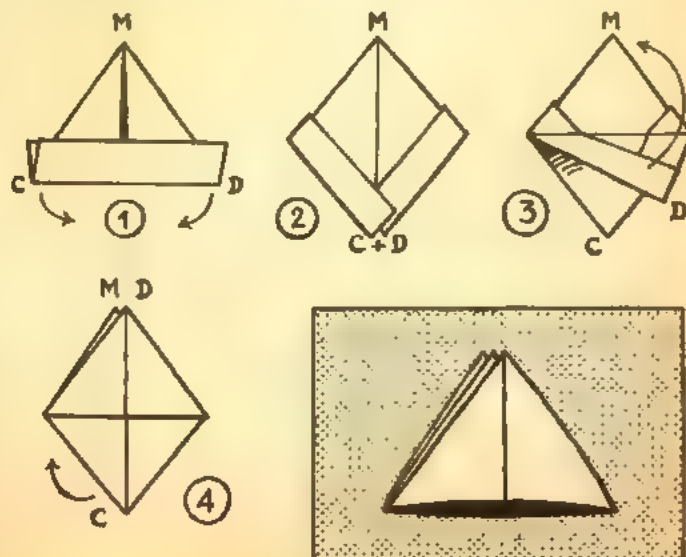
Les chapeaux de papier, rien de plus simple à faire ! Et pourtant, combien d'entre vous savent les préparer ? Le pense-jeu, fidèle à lui-même, vous apprend à les confectionner.

PREMIER MODELE : Prenez une feuille de papier que vous pliez en deux (fig. 1). Rabattez les coins A et B. M représente le milieu de la ligne AB (fig. 1 et 3). A présent, relevez les bords (comme vous le montre la fig. 4). C'est fait, vous possédez le plus beau chapeau de papier !



DEUXIEME MODELE : Voici à présent la manière de procéder pour obtenir un chapeau de clown.

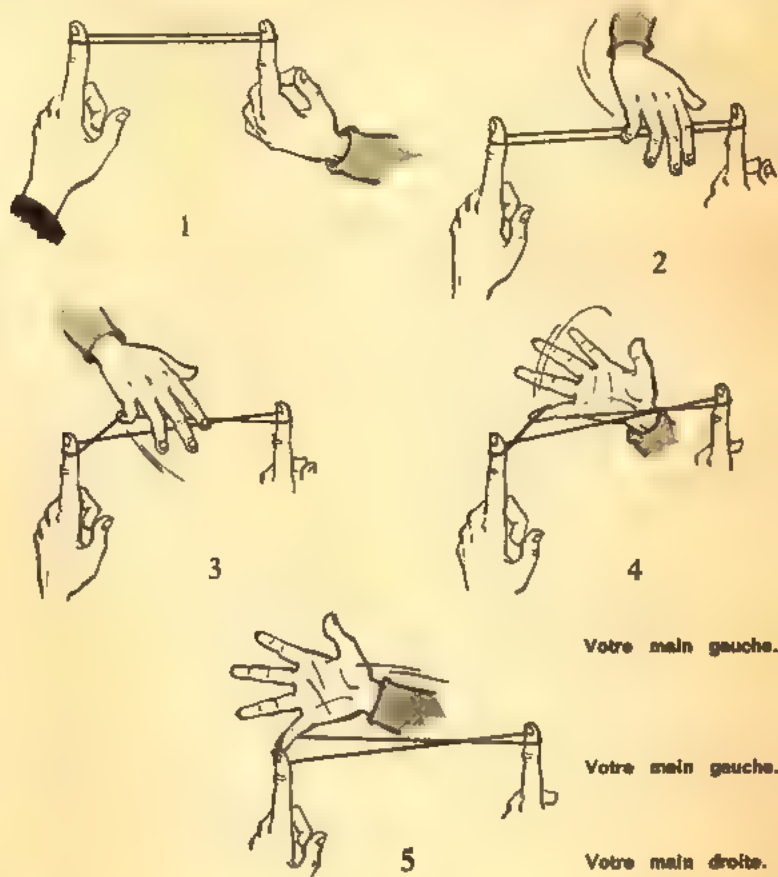
Confectionnez le chapeau de papier dont vous avez les plans ci-dessus. A partir de ce premier modèle, rabattez les coins C et D (fig. 1). Vous obtenez ainsi le modèle de la figure 2. Relevez D sur M (fig. 3), puis C sur M (fig. 4). Rien de plus facile pour obtenir un chapeau de clown.



★ GRAND FEST ★

LA FICELLE MAGIQUE

En vérité, rien n'est magique dans cette ficelle. Il vous suffit d'un peu d'adresse et de quelques paroles trompeuses pour réussir votre tour. Prenez une ficelle de 40 cm environ. Nouez les deux extrémités de cette ficelle. Demandez à votre ami de tendre son index, tendez le vôtre et placez la ficelle comme vous le montre le dessin 1. Dites à votre ami : « Je vais libérer ton doigt sans couper la ficelle et sans faire passer celle-ci par-dessus ton doigt. » Il ne vous reste plus qu'à faire ce que vous montrent les dessins 2, 3, 4 et 5. Si vous le faites d'une façon suffisamment rapide, votre ami ne se rendra pas compte de votre subterfuge, car en réalité, comme vous le montre le dessin n° 5, vous faites bien passer la ficelle par-dessus le doigt de votre ami.



Hypnotisez vos copains

Voici le tour :

— Je vous présente deux paquets de cartes différents. L'un de ces paquets est un paquet de sept.

Je vais hypnotiser l'un de vous pour qu'il touche ce paquet sans se tromper.

La personne « hypnotisée » touche un paquet. On le retourne, il comprend les quatre sept.

— Vous voyez, vous avez touché le paquet de sept.

LE SECRET :

Si la personne avait touché l'autre paquet qui contenait sept cartes, j'aurais dit de même :

— Vous voyez, vous avez touché le paquet de sept cartes.

J'étais sûr de gagner : soit avec le paquet de quatre cartes composé du sept de pique, de trèfle, de cœur et de carreau ; soit avec le paquet de sept cartes quelconques.

IVAL "MAGIE"

CINQ RIEN DANS LES POCHES EN UN RIEN DANS LES MAINS

O.-A. GRANDJEAN



Nous assistons, aujourd'hui, à un spectacle de prestidigitateurs et de magiciens.

Dans ce dessin se trouvent cinq jeux.

LES VOICI !

1. Premier prestidigitateur, à gauche : Tous les objets qu'il « sort » dans la série « cuisine » ne comportent que des anomalies. (Il y en a cinq.)

2. Deuxième prestidigitateur, à droite : Lui n'obtient de sa baguette magique que des objets en morceaux ! Et encore ces morceaux sont-ils incomplets. Quels objets ce malheureux voulait-il montrer ?

3. Nous vous signalons également : Que le prestidigitateur, au centre, a perdu son nœud papillon. Retrouvez-le.

4. Troisième prestidigitateur, en haut : Il essaie de former des mots, mais ne fait jaillir que des lettres. Combien de mots pourrait-il composer avec les huit lettres que l'on voit ?

5. Le quatrième, lui, a réussi son tour : Faire tenir debout un œuf. Mais point n'est besoin d'être magicien pour y parvenir. Vous pouvez en faire autant. Seulement, de tous les objets suivants, quels sont ceux que vous utiliserez pour réaliser cet exploit ? Aiguille, marteau, burin, bougie, allumettes, limaille de plomb, pavés, eau, ciseaux, lime, papier, morceaux de bois, vinaigre, huile, sel, poivre, beurre liquide.



SOLUTION DES JEUX

ETES-VOUS PERSPICACE ?

Il manque la 2^e ouïe à droite de la table d'harmonie du violon 8.

BULLES DE NEIGE

1 G — 2 H — 3 I — 4 E — 5 F — 6 A — 7 D — 8 C — 9 B.

SI VOUS ETES UN CHAMPION

Horizontalement : 1. Jacques (frère). — 2. Lutter. — 3. Emoi. Ile. — 4. Douche. — 5. Au. Harpe. — 6. S.L. (Serge LIFAR). El. En. — 7. Sessions. — 8. Ee. — 9. Narcisse.

Verticalement : 1. Joe Dassin. — 2. Moule. — 3. Clou. Sûr. — 4. Quiches. — 5. Ut. Hallmi. — 6. Etier. — 7. Sel. Pénes. — 8. Recensée.

MOTS CROISES FLASH

Horizontalement : 1. Capot. — 2. Agité. — 3. Mi. Il. — 4. Plate. — 5. Ee. Es.

Verticalement : 1. Campe. — 2. Agile. — 3. Pi. — 4. Otite. — 5. Térés.

SI VOUS ETES PRESSE

Horizontalement : 1. Sapin. — 2. Ara. — 3. Léser. — 4. On. Rs. — 5. Neige.

Verticalement : 1. Salon. — 2. Arène. — 3. Pas. — 4. Erg. — 5. Nurse.

L'ENIGME DE LUDOVIC

Au stand de tir, on reçoit cinq balles pour faire un carton ; le premier client, celui qui partait avec la bouteille, a tiré cinq balles, puisqu'il a gagné sa bouteille. Ludovic fait un rapide calcul et constate que seul le tireur de droite a une balle en moins. Effectivement, il en a placé deux dans son carton, il recharge son fusil avec une autre balle et il n'en reste qu'une devant lui. Il lui manque donc la cinquième balle qu'il a tirée sur le passant.

ETES-VOUS FORT EN ASTRONOMIE ?

Solutions exactes :

1 B — 2 C — 3 C — 4 B — 5 B — 6 B — 7 C.

Quant à la 8^e question, c'est un piège, car la terre ne décrit pas une circonférence parfaite autour du soleil, mais une ellipse.

— Si vous avez plus de six réponses justes et plus, vous êtes très fort en astronomie.

— Si vous avez trois réponses justes et moins, vous avez encore beaucoup à apprendre !

QUI ECRIT ?

1. Texte en braille (lisez PIF, etc.) avec personnage J (aveugle).
2. Page dactylographiée avec personnage D.
3. Caractères chinois avec personnage G.
4. Ecriture cunéiforme avec personnage A (assyrien).
5. Caractères phéniciens avec personnage I.
6. Hiéroglyphes avec personnage C (Scribe égyptien).
7. Texte en hébreu avec personnage H.
8. Texte russe avec personnage E.
9. Ecriture gothique avec personnage B (Bourgeois du Moyen Age).
10. Ecriture arabe avec personnage F.

QUESTIONS PIEGES :

1. Parce qu'on n'a jamais vu un lapin porter des lunettes.
2. Parce qu'il a planté ses arbres en ligne courbe.
3. Quatre garçons et trois filles.
4. Avocat (A vaut K, c'est-à-dire A = K).
5. Un mari.

CHARADES :

BOULE — (B : bale — O : Haut — U : hue I — L : elle — E : œuf).

DAMES (D des — A : Aa — M : aime — E : eu — S : esse).

POT (P : paix — O : eau — T : thé).

QUI FAIT QUOI ?

Maçon : Emile. — Avocat : Pierre. — Boucher : Etienne. — Caissier : Célestin.

LES NOMS D'OISEAUX :

A. ECHASSE — B. MOUETTE. — C. BECASSE. — D. MANCHOT. — E. COLIBRI. — F. MOINEAU. — G. PERDRIX. — H. CORBEAU. — I. CIGOGNE. — J. PELICAN.

CINQ EN UN

1. ANOMALIES : — la boîte à sel porte l'inscription « eau », — la marmite n'a qu'une anse :

— la louche est percée comme une écumoire ;

— deux becs à la bouilloire ;

— le tampon buvard est une anomalie dans la série « cuisine ».

2. LES OBJETS INCOMPLETS : Il s'agissait d'une roue, d'une échelle, d'un râteau, d'une fourche.

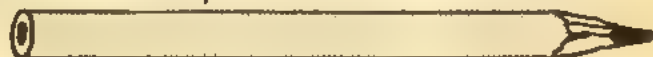
3. LE NŒUD PERDU : Il se trouve au milieu des objets qui sortent du chapeau du magicien, à droite.

4. LE JEU DES 8 LETTRES : Vous permettrait de composer, entre autres, les mots : il — illusion — lu — lis — soi — son — soin — nous — nos — ni — nul — un — uni — nu — os — loi — Louis — li — ail — sillon — on — oul — lion — loin — us — sol — sou — lil — lui — lin — au...

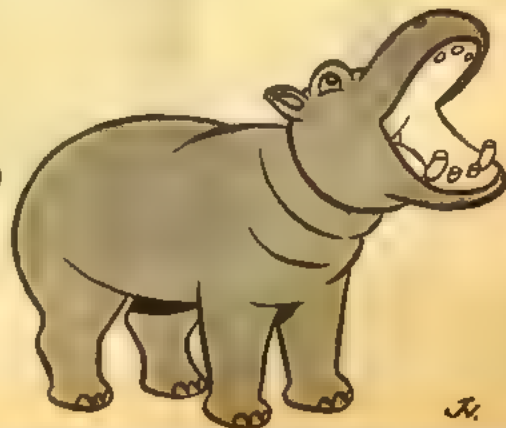
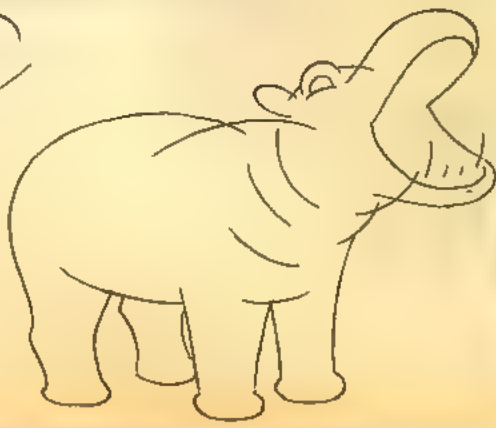
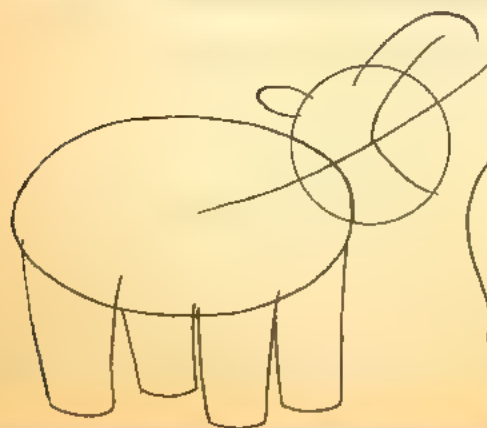
5. LE TOUR DE L'ŒUF : Pour l'exécuter, il faut percer l'extrémité la moins grosse à l'aide d'une aiguille ou d'une épingle, vider l'œuf de son contenu par ce petit orifice que vous avez légèrement agrandi, glisser dans la coquille de la limaille de plomb très fine jusqu'à ce que le quart de la hauteur soit atteint, puis couler de la bougie. En refroidissant celle-ci emprisonne la limaille de plomb et la maintient au rond de l'œuf, l'obligeant ainsi, quelle que soit la position dans laquelle on le mette, à reprendre une position verticale. Il a donc fallu utiliser : aiguille, limaille de plomb, bougie, allumettes.

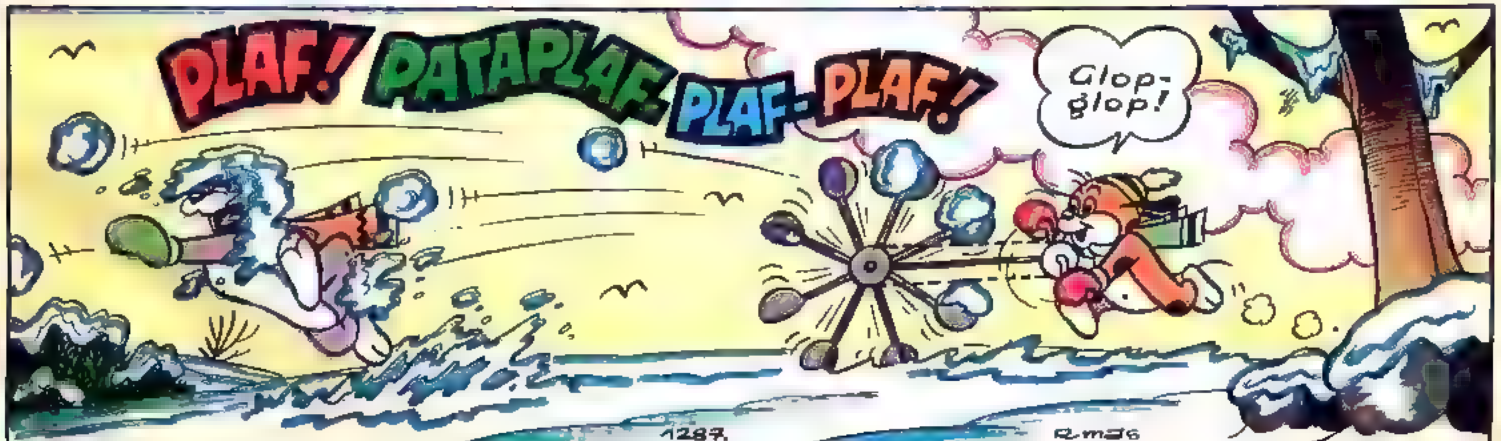
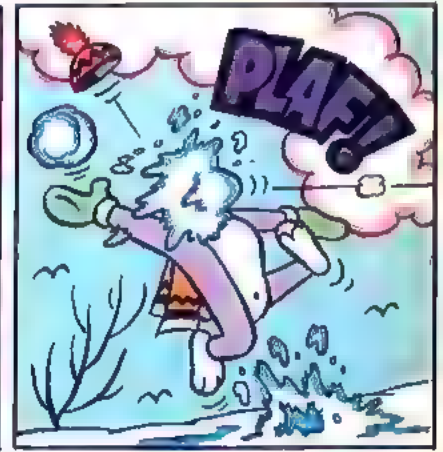
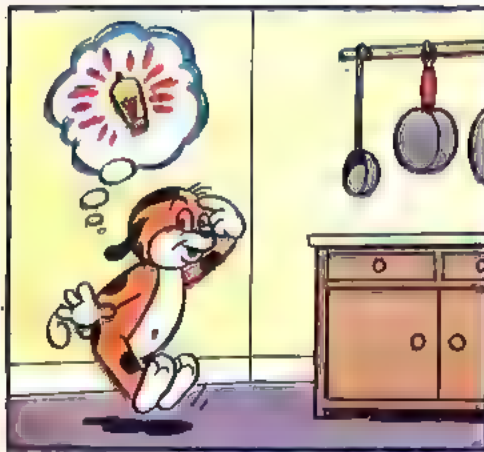
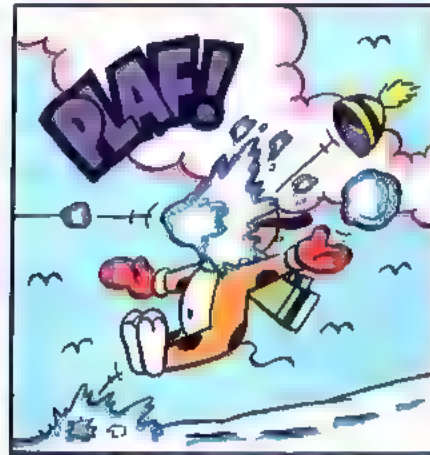


La leçon de dessin

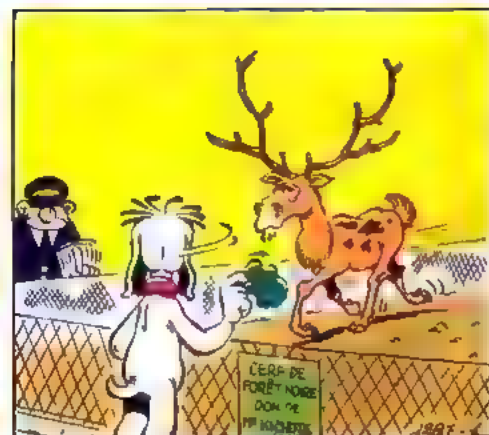
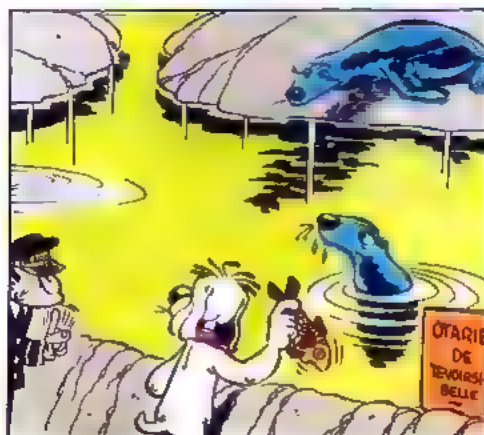
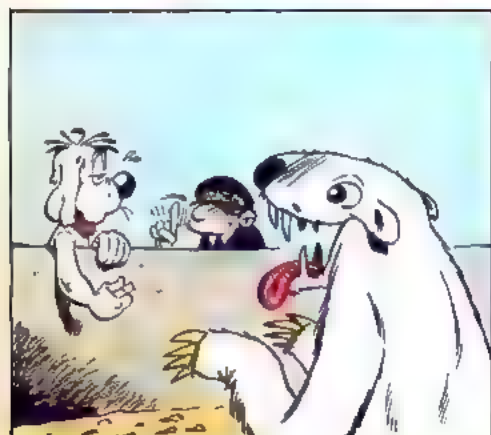
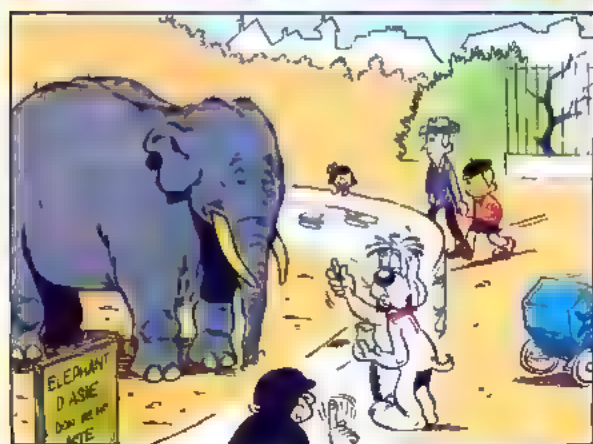
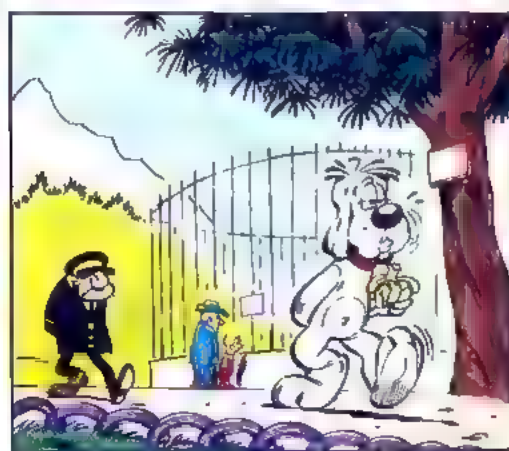
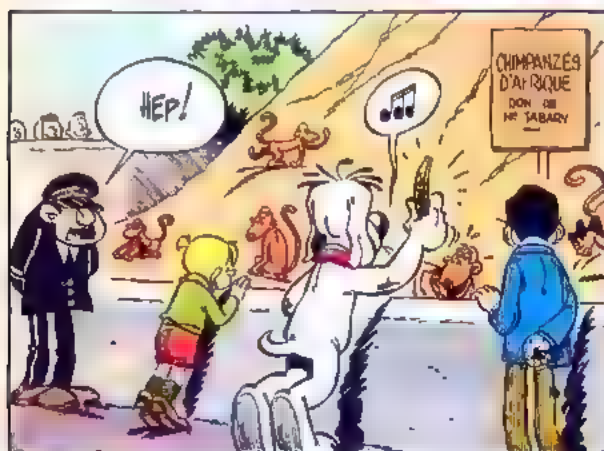
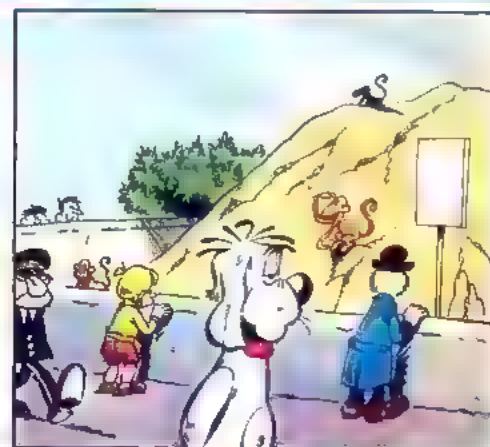
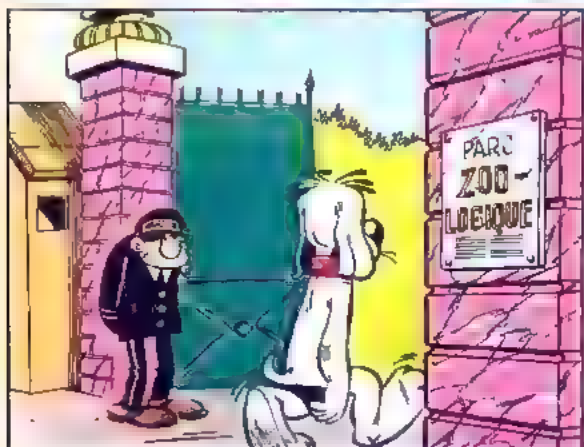


Esquissez l'encombrement du sujet en situant le corps, la tête et les pattes. Accentuez les détails des formes du corps et de la tête. Comme le modèle : forcez chaque trait. Notez le détail de la dentition.



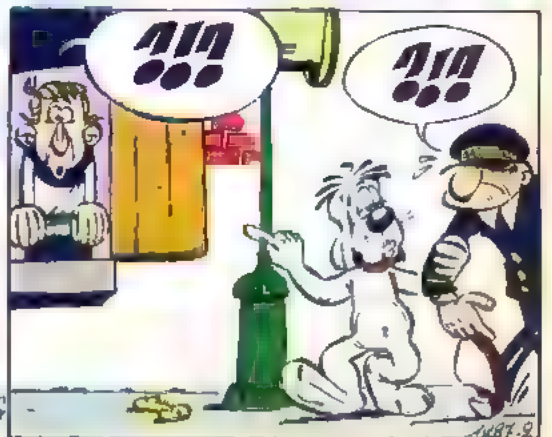
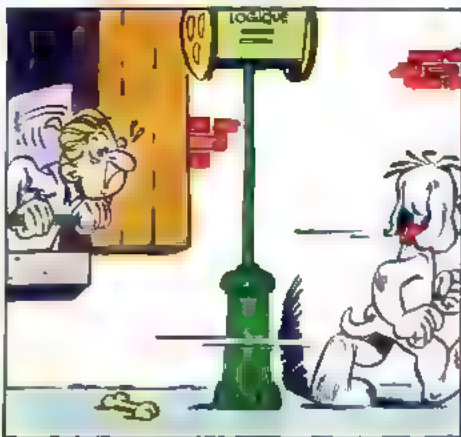
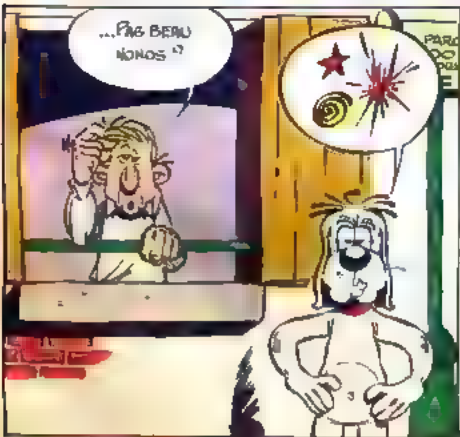
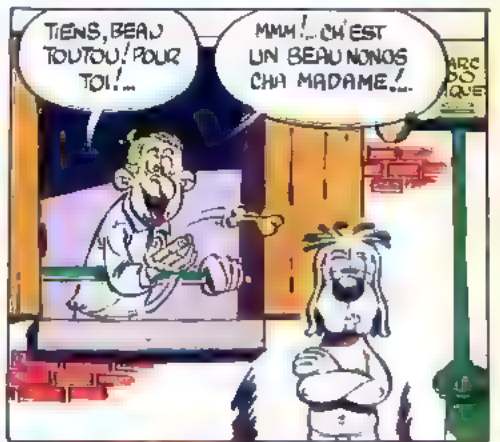
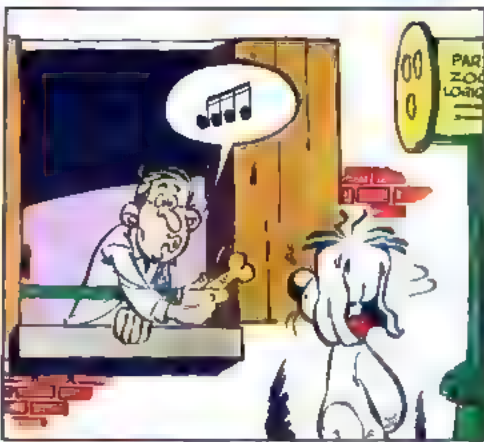
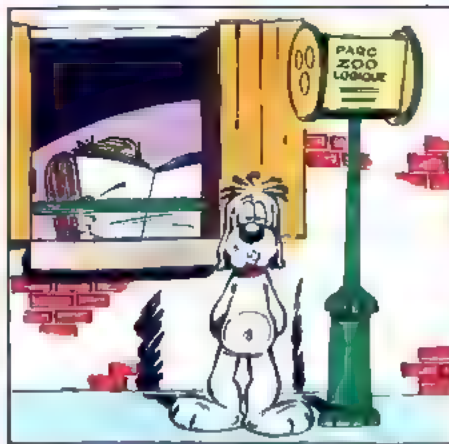
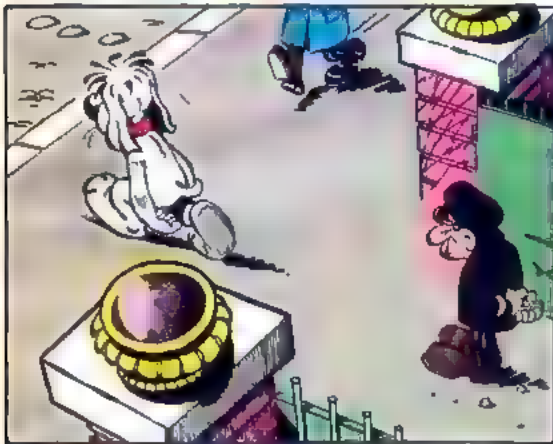
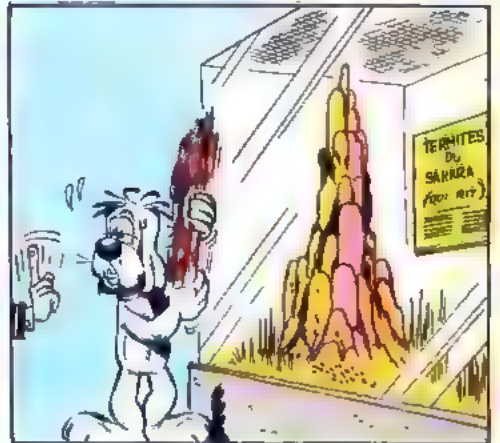
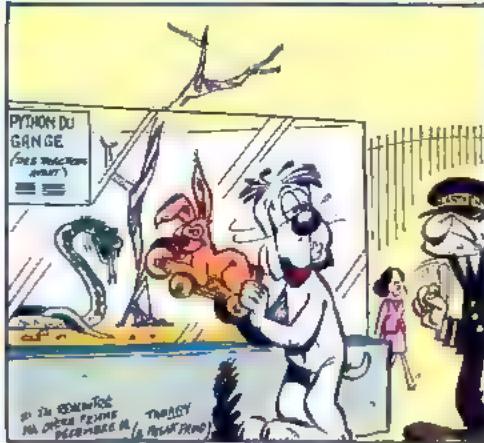


FAI-LURON



...OU LA JOIE DE VIVRE

SCÉNARIO
GOTLIB
DESSINS
DUFRANNE
GOTLIB



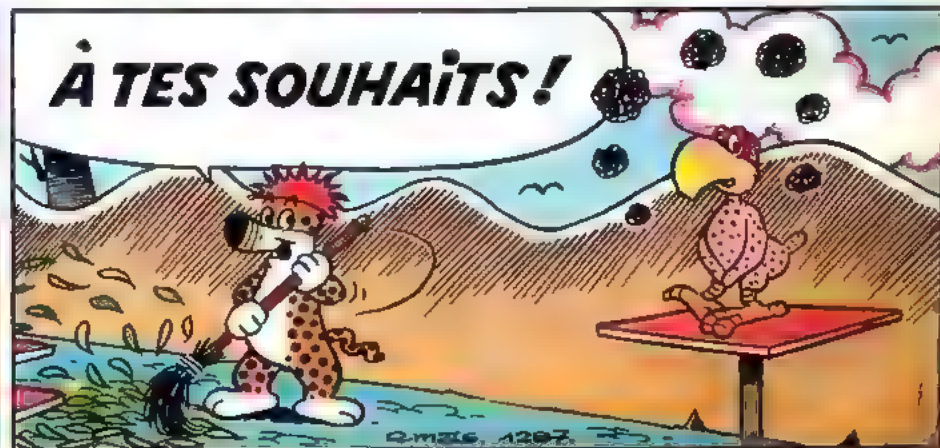
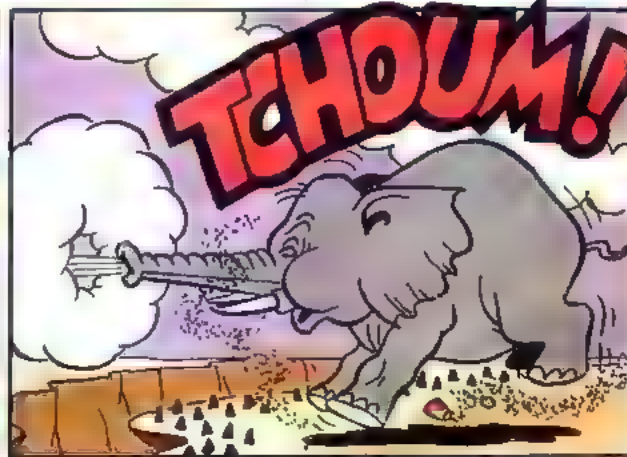
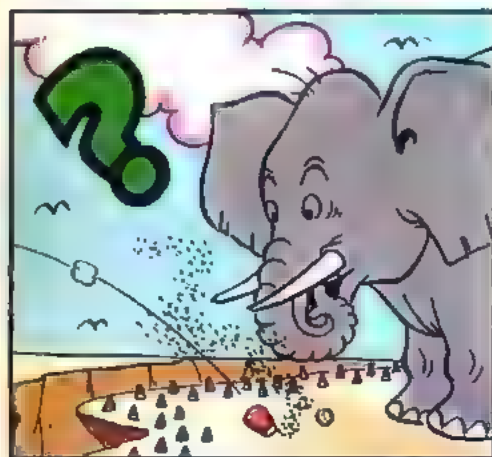
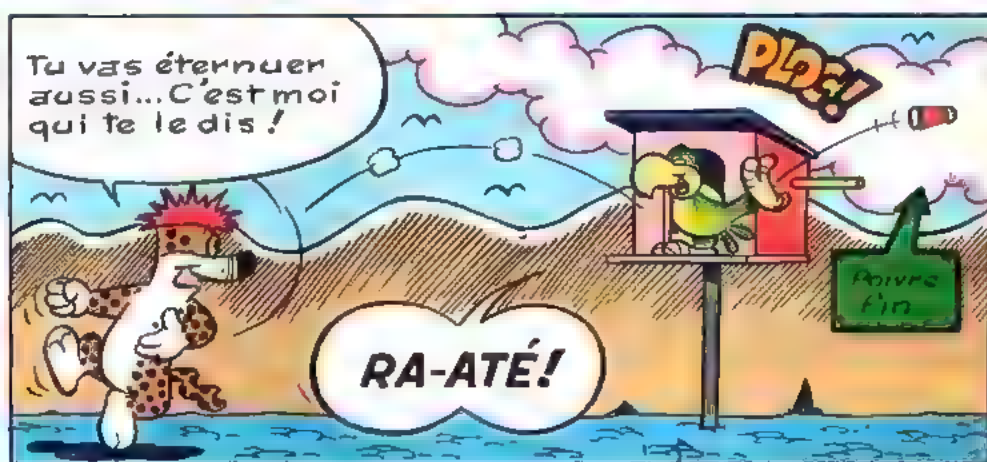
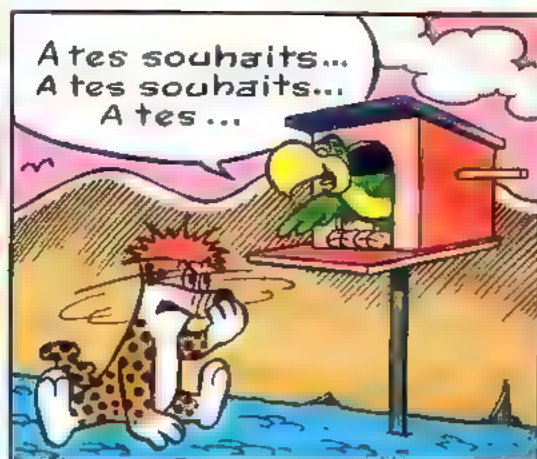
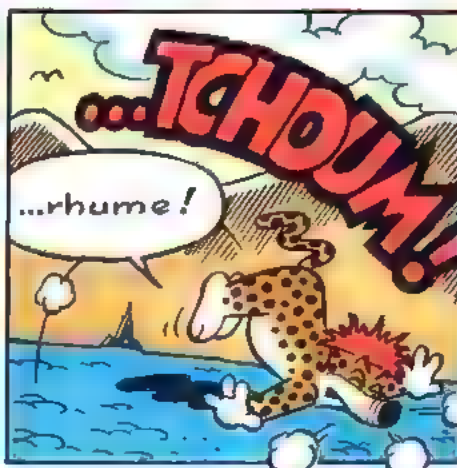
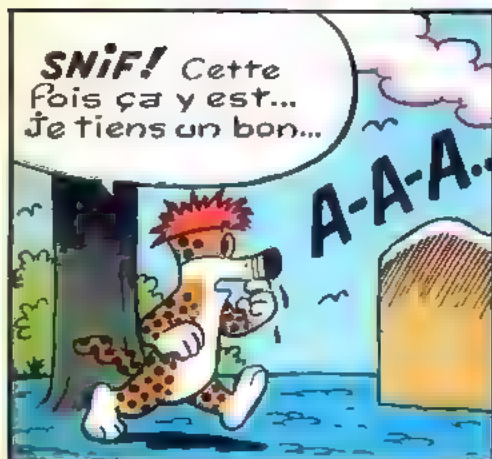


LEO... bête à PART...



Scénario : SANI. MAS.

Dessin : MAS.





NESTOR

fait rêver...

SALE TEMPS!

ET IL PARAÎT QU'IL FAIT BEAU DANS LE MIDI

son **GARDIEN**

AH

LA CÔTE D'AZUR

BRRR... FAIT PAS CHAUD

HE A QUOI PENSES-TU ?

JE RÊVE

?

LA CÔTE D'AZUR
LE SOLEIL
LA CHALEUR
LA MER
LA VIE
LE CIEL

ET ALORS ?

ÇA TIENT CHAUD

EST-CE QUE TE PEUX RÊVER AVEC TOI ? ESSAYEZ

ÇA ME CHAUFFERA AUSSI

?

QU'EST-CE QU'IL FAUT FAIRE ?

AVOIR DE L'IMAGINATION

NUM

RIPN

JE N'Y ARRIVE PAS

CHANGÉONS DE CÔTE

C'EST MIEUX ?

JE VAIS ENCORE ESSAYER

CONCENTREZ-VOUS ! BOUCHEZ VOUS LES OREILLES... FERMÉZ LES YEUX ATTENDEZ... AYEZ PATIENCE

C'EST LE MOMENT

VOILÀ

NUM

J'AI DE PLUS EN PLUS FROID !

CE N'EST PAS LE SOLEIL

JE NE RÊVE PAS...

NESTOR S'EST ÉVADE !

ALERTE !

OÙ PEUT-IL ÊTRE ?

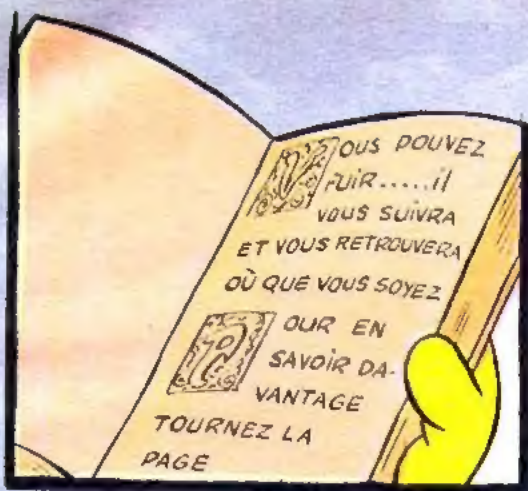
ON FRAPPE

SORTIE

FACTEUR ! C'EST POUR VOUS

UNE CARTE DU MIDI

la réalité vaut mieux que le rêve salut Nestor
la Côte d'Azur
M. le Gardien de la Prison



LA SEMAINE PROCHAINE



**P
I
F**

DANS UNE AVENTURE MALÉFIQUE

les premiers à recevoir leur **CARAM'ZOOM**



sont sûrs de faire un succès terrible !

Pour recevoir le Caram'Zoom
et épater ainsi tous vos copains
rassemblez 12 emballages de

CARAM'BAR OU **BARADIX**

le Caram'Zoom est le dernier-né des gadgets
à la mode. Surprenant... Mystérieux... Il monte
le long d'un fil... un véritable acrobate! Zoom... le voilà
qui en descend... comme par miracle!
Bien sûr, vous vous en doutez, il y a un truc,
mais chut... c'est un secret.

Vous recevrez en plus

le tout nouveau catalogue en couleurs des cadeaux **POINTS DH**. Il y
en a pour tous les goûts, pour les filles comme pour les garçons, un
véritable magasin de jouets. En collectionnant les **points DH** (sur les
emballages **CARAM'BAR**, **BARADIX**, **SUS**, **FRUTI-BAR**, **BATONS
LAITTA**) vous pourrez vous offrir **gratuitement**, le jouet de votre choix.
Terrible, non ?

Pour recevoir le **CARAM'ZOOM** et le catalogue **POINTS DH** vite, dé-
coupez ce bon et adressez-le à **CARAM'BAR B.P. 3577 (59-LILLE)**



Prénom

Nom

Age

Rue

..... n°

Département (n°)

VilleP

Ci-joint 12 emballages et un tim-
bre à 0,40 F, (ou sans emballages
1,20 F en timbres).



PLACID ET MUZO



SCÉNARIO ET
DESSINS DE
NICOLAÛ



De vous à nous de nous à vous

**BALTA NICHOLAS,
BUCAREST, ROUMANIE**

« Quel matériel avez-vous utilisé pour fabriquer le gadget 1256 (le lance Bulles). »

« Nous ne pouvons dévoiler la composition du contenu du sachet.

Mais tu peux essayer avec de l'eau savonneuse additionnée d'un peu de sucre, bonne chance !

**RICHARD PORTUGUES,
LE PRECORTET**

« Croyant pouvoir trouver d'autres piles, j'ai jeté celle de mon ventilateur. Où pourrais-je en trouver, et quel voltage fait-elle ? »

Ce sont des piles de type standard de 9 volts.

**PATRICK BERGER,
PARIS**

« Je ne retrouve plus les As, depuis longtemps dans ton journal, ont-ils disparu ? »

« Comme tu as pu le constater, une histoire des As, paraît cette semaine et tu les retrouveras dans une nouvelle aventure dans les prochains numéros. »

**JACQUELINE
LAMARQUE,
PHILONDEX**

« ... J'aime beaucoup ton livre. Je trouve toutes les énigmes de Ludovic. Seulement, je proteste contre Corinne, Jeannot subit toujours des farces stupides. »

Nous remercions
particulièrement

Gérard LAURENT, Jean-Marc AUDOUZE, Jean-Yves THIERRY, Victor MELEANDRA, Marc VIGUIE, Jean-Marc ROBIN, Gillès FORMISANO, Sophie BERGER,

François RODINSON, Lionel BARBOTTEAU, Francis SALMON, William JAVOS, Philippe ANDRAL, Adriana BOICOVA, Didier FERMENT, Patrick TAHALI, Joël BENOIT, Armand BOGOSSIAN, Marguerite CHEMLA, Marc MORER, Jacques DEZANDRE, Eric DE LACOCHE, Michel DIOU, Oleg KOVALEVSKY, Jean-Pierre SCHALLIK, Denis LAMAZEROLLES, Colette HARDOUIN, Richard PORTUGUES, Patricia BRONDOLIN, Pascal PREVOST, Gérard GAUCHER, André GOMEZ, Brigitte CHARLES, Christian VAN CANEGHEM, Daniel PORTE, Claude MARY, Claude SCHILL, Marcel HURIER, Pascale SEVIERE, Jean-Claude, Marcel CARLIER, Pascal CHEVALIER, Patrice RAULIN, Joëlle PORCHER, Marie-Hélène BARNY, Christine, Robin LEPROUX, Annick, JIBCIERE, Laurence COURATIER, Jean-Louis BETTON, Marc SALMON, Marylène NAUD, Danièle FIALA, Marc BILLIARD, Alain PASQUALINI, Philippe RIBE, Dominique LOUANDRE, Dominique MARLOT, Dominique LAUBARIE, Philippe LUECIZEAU, Jean-Luc, Jean-Charles JEGOU, Françoise SUREAU, Elise POIDEVIN, Patrick SAUCE, Françoise MEYNARD, Christian MOINAT, Alain JACQUINOT, Didier IBOS, Jean-Claude ROULAND, Bruno EL HAIK, Jacqueline LAMARQUE, Pierre MICHEL, Thierry LA BARTHE, Jean-Louis BANTAA, Christine GEORGET, Daniel JANSSENS, Thierry LEVAUDEL, Lionel ESKENAZI, Thierry APOURCHAUX, Françoise MAIRE, Philippe ZUSMAN, Jean-François LAMOTTE, Marie-Christine DELACQUIS, Jean-Pierre BISIAUX.

vous aussi
écrivez-nous à

PIF

« DE VOUS A NOUS »
126, rue Lafayette,
Paris-10^e BP 77 X

LA SEMAINE PROCHAINE

**LE GRÊLÉ TRIOMPHERA-T-IL
DU COLONEL HARTZ ?
VOUS LE SAUREZ DANS
L'ÉPISODE : LE MESSAGER.**



Une aventure de JACQUES FLASH, l'homme invisible : « LA CADENA DE ORO ».

Une histoire comique d'ARTHUR LE FANTOME : « LE MIRACLE DE LA SAINT-GLINGLIN ».

LE JOURNAL DES JEUX

COUIK — NESTOR — GAI-LURON —
M. LE MAGICIEN — LEO-BÊTE-A-PART —
PLACID ET MUZO — LA JUNGLE EN
FOLIE — CORINNE ET JEANNOT.

ET UN NOUVEAU GADGET-SURPRISE

Les Jeudis de CORINNE et JEANNOT

PAR TABARY.

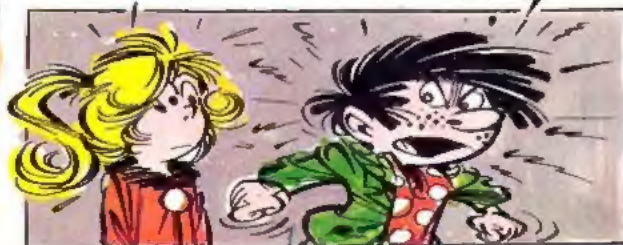


ÉCOUTE MOI BIEN CORINNE!! SI TU ME LANCES LA MOINDRE BOULE DE NEIGE! JE TE X-IT!! ET PUIS JE TE... ET ENFIN JE TE!!!

PAS SI C'EST SANS LE FAIRE EXPRES! TOUT DE MÊME!?!?

BON, À QUOI ON JOUE JEANNOT?

À TOUT CE QUE TU VEUX CORINNE, SAUF! À ME LANCER DES BOULES DE NEIGE!!



ALORS AUX BILLES JEANNOT! JE FOURNIS LES BILLES!

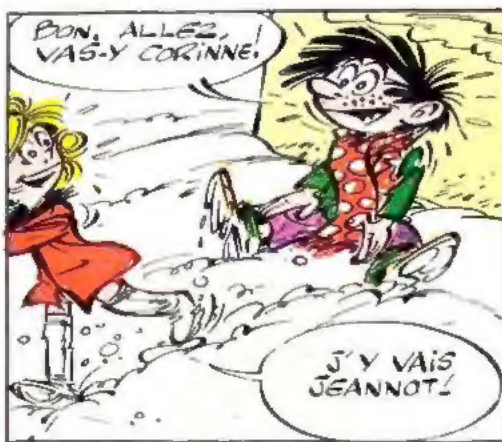
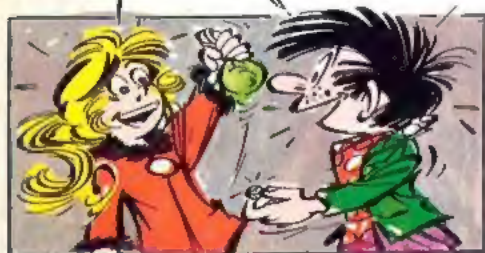
D'ACCORD, J'AI UNE CALLE!

BON, ALLEZ, VAS-Y CORINNE!

J'Y VAIS JEANNOT!

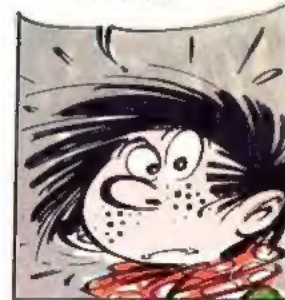
HÉ!? OÙ TU VAS CORINNE?

LOIN! PLUS JE SUIS LOIN, MIEUX JE VISE



C'EST... C'EST PAS VRAI?! C'EST PAS POSSIBLE!? C'EST TROP GROS! ÇA N'ARRIVE PAS DANS LA RÉALITÉ! C'EST UN VULGAIRE GAG DE BANDE DESSINÉE, C'EST...

MAIS AU FAIT?! C'EST DANS UNE BANDE DESSINÉE QUE JE PARLAIS, MOI!!!?



AVOUE JEANNOT, QUE JE NE L'AI PAS FAIT EXPRES!! Ç'AURAIT PU ÊTRE MOI!!

OUI! MAIS ÇA N'A PAS ÉTÉ TOI!!

